

Hodnotící systém pro závody v šermu (Kotalík) - hlagegrym

	2024-5																				2024-6					2024-7					2024-8					2024-9					2024-10				
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43																				
ASWI - Pokročilé softwarové inženýrství ASWI 2017 Hodnotící systém pro závody v šermu (...) implementace databáze Hodnotící systém pro závody v šermu (...) implementace modulu správa (...) správa uživatelů: implentace (...) správa uživatelů: implentace (...) správa uživatelů: implentace (...) správa uživatelů: impl. (...) správa uživatelů: impl. (...) impl. modulu správa tréninků správa tréninků: impl (...) správa tréninků: (...) správa tréninků: (...) správa tréninků: kalendář (...) správa tréninků: (...) správa tréninků: (...) správa tréninků: (...) správa tréninků: (...) impl. správa kurzů správa kurzů: impl. registrace správa kurzů: impl. přehledu (...) impl. správa kurzů - (...) správa kurzů: impl. docházkový (...) implementace menu, hlavní (...) Hodnotící systém pro závody v šermu (...) impl. správa kurzů	ASWI - Pokročilé softwarové inženýrství																																												

správa kurzů: impl. registrace	Closed 100%
správa kurzů: impl. docházkový (...)	Closed 100%
správa kurzů: impl. založení (...)	Closed 100%
impl. seznamu studentů (...)	Closed 100%
impl. editace kurzu	Closed 100%
Dokončení modulu pro správu (...)	Closed 100%
Implementace modulu pro správu (...)	Closed 100%
správa turnajů: rozdělení (...)	Closed 50%
správa turnajů: vytvoření, (...)	Closed 100%
správa turnajů: pozvání (...)	Closed 100%
Hodnotící systém pro závody v šermu (...)	5. iterace 100%
impl. modulu správa tréninků	Closed 100%
správa tréninků: impl (...)	Closed 100%
správa tréninků: (...)	Closed 100%
správa tréninků: kalendář (...)	Closed 100%
správa tréninků: (...)	Closed 100%
správa tréninků: (...)	Closed 100%
správa tréninků: (...)	Closed 100%
Implementace modulu pro správu (...)	Closed 100%
správa turnajů: rozdělení (...)	Closed 100%
správa turnajů: vytvoření, (...)	Closed 100%
Hodnotící systém pro závody v šermu (...)	6. iterace 100%
dokončení modulu správa uživatelů	Closed 100%
dokončení modulu správa tréninků	Closed 100%
dokončení modulu správa kurzů	Closed 100%
dokončení modulu správa turnajů	Closed 100%
implementace přihlášení uživatelů	Closed 100%
implementace kontrola oprávnění (...)	Closed 100%
implementace emailových upozornění	Closed 100%
napojení croneru, implementace (...)	Closed 100%
Oprava správy zápasů	Closed 100%
refactoring	Closed 100%
Impl. kalendáře (tabulky) (...)	Closed 100%