

Hodnoticí systém pro závody v šermu (Kotalík) - hlavegrym - !Úkoly bez iterace

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo
---	--------	------	----------	---------	-----------	------------	-----------------	----------