

## Hodnoticí systém pro závody v šermu (Kotalík) - hlavegrym - Úkoly

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo
6065	Support	Closed	High	schůzka se zadavatelem	Klára Hlaváčová	2017-06-06	1.00	100
6030	Support	Closed	High	schůzka týmu		2017-06-07	1.00	100
5944	Support	Closed	High	schůzka týmu		2017-05-23	2.00	100
5942	Task	Closed	High	prostudovat možnosti řešení propojení Croneru s aplikací	Miroslav Marek	2017-05-22	2.00	100
5933	Support	Closed	High	schůzka týmu		2017-05-09	2.00	100
5588	Enhancement	Closed	High	implementace menu, hlavní strany, registrační form ...	Klára Hlaváčová	2017-04-16	5.00	100
5298	Task	Closed	High	návrh datového modelu v2	Klára Hlaváčová	2017-04-04	15.00	100
5297	Task	Closed	High	sepsat 1. verzi dokumentu "architektura aplikace"	Michal Veverka	2017-04-10	25.00	100
5296	Task	Closed	High	finalizace vize produktu	Michal Veverka	2017-04-10	2.00	100
5295	Task	Invalid	High	návrh a implementace gui	Miroslav Gryč	2017-04-10	26.00	0
5294	Task	Closed	High	sepsat specifikaci požadavků	Miroslav Marek	2017-04-10	30.00	100
5292	Task	Closed	High	zorientovat se v Nette frameworku	Miroslav Gryč	2017-04-10	10.00	100
5291	Task	Closed	High	zorientovat se v Nette frameworku	Michal Veverka	2017-04-10	10.00	100
5290	Task	Closed	High	zorientovat se v Nette frameworku	Klára Hlaváčová	2017-04-10	10.00	100