

## Hodnotící systém pro závody v šermu (Kotalík) - hlavegrym - Úkoly

| # | Fronta | Stav | Priorita | Předmět | Přiřazeno | Uzavřít do | Odhadovaná doba | % Hotovo |
|---|--------|------|----------|---------|-----------|------------|-----------------|----------|
|---|--------|------|----------|---------|-----------|------------|-----------------|----------|