

Document Checker's tasks

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12557	Bug	Resolved	Normal	Bug 023: Odebranému studentovi zůstane jeho stav potvrzení	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Pokud je odebrán student, který je přítomen na svém místě nebo je dokonce potvrzen, jeho stav potvrzení mu zůstane i po přesunutí na jiné místo. Očekávané chování: Po přemístění studenta se jeho stav změní na výchozí Skutečné chování: Stav studenta je nezávislý na jeho odebrání nebo přesunutí									
12556	Bug	Resolved	Normal	Bug 022: V tabulce studentů ukazovat, zda je student usazen (má přiřazené místo)	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Přehled účastníků obřadu by měl obsahovat informaci o tom, zda má daný účastník přiřazené místo nebo je zatím neusazen.									
12555	Bug	Resolved	Normal	Bug 021: Pořadí aplikace pravidel řazení podle polí	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Při vytváření pravidel pro automatické rozsazování nelze vytvořit pořadí polí, podle kterých bude řazeno (např. napřed řadit podle příjmení, pak podle jména). Skutečné chování: Lze vybrat pole, podle kterých je řazeno, ale nelze určit pořadí řazení nebo takové pořadí není nijak vyznačeno. Očekávané chování: Podle pořadí stisku polí se vybere i pořadí pro řazení, které je vyznačeno ve výběrovém poli.									
12554	Bug	Resolved	Normal	Bug 020: Při vytváření pravidel automatického rozsazování nelze prohazovat sektory	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Při vytváření automatického rozsazování v obřadu nelze prohodit pořadí vykonání akcí nad sektory (např. seřazení zleva napřed v 2. sektoru a až pak v 1.)									
12553	Bug	Resolved	Normal	Bug 019: Rohy sektoru nelze umístit na prázdná sedadla	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Při výběru pole sektoru nelze jeho rohy umístit na prázdná sedadla, což znemožňuje tvorbu sektorů nad jinými než obdélníkovými tvary. Očekávané chování: Pole sektoru jde umístit na libovolná místa, pokud se sektory nepřekrývají. Skutečné chování: V režimu výběru sektoru se roh sektoru po kliknutí neumístí na prázdné sedadlo.									
12552	Bug	Resolved	Normal	Bug 018: Povinná poznámka při vytváření obřadu	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR

Popis Popis: Pole s poznámkou je povinné při vytváření nového nebo úpravě starého obřadu. Očekávané chování: Vyplnění poznámky je volitelné. Skutečné chování: Bez vyplnění poznámky nejde obřad uložit.									
12551	Task	New	Normal	MEETING - 11. Weekly standup	Milan Janoch	2025-05-26	6.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Cílem je se sejit a syncnout před vydáním produktu.									
12550	Bug	Assigned	Normal	GIT - Ladění mapování tabulek	Štěpán Faragula	2025-05-26	8.00	20	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Cílem je zkontrolovat všechny mapované atributy entit a zjistit, jestli obsahují správné údaje.									
12549	Task	New	Normal	Vytvořit deployment	Matěj Rampula	2025-05-21	10.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Podle dokumentace a zkušeností Pavla vytvoř nasazení pro staging a produkční prostředí v ansible.									
12548	Task	New	Normal	Zařazení evaluace tools do pipeline	Matěj Rampula	2025-05-21	5.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Zařadit evaluaci tools do pipeline - vymyslet jak a udělat									
12547	Task	Assigned	Normal	Přidat texty z HTML do knowledge base	Matěj Rampula	2025-05-21	5.00	50	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Knowledge zpracovává jen dokumenty, přidej i různé texty přímo ze stránek.									
12546	Task	New	Normal	Vyzkoušet správnou funkčnost v angličtině, požadavek J1	Jakub Fafek	2025-05-21	3.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis LLM by jazyk uživatele neměl trápit, ale v požadavcích máme správnou funkčnost v angličtině a potřebujeme ji explicitně vyzkoušet. Takže vyzkoušet konverzaci v angličtině a sepsat o tom report.									
12545	Bug	Accepted	Low	Oprava buildu dokumentace	Jakub Fafek	2025-05-21	1.00	100	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Něco jsi rozbil při buildu a jeden tvůj comiit se nezobrazuje.									
12544	Task	New	Normal	Prozkoumat zlepšení UX při přihlašování do Stagu	Jakub Fafek	2025-05-21	2.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname

Popis V momentálním nastavení se uživatel přihlásí přes Orion do OpenWebUI a při přístupu do stagu přes tool se musí přihlásit znovu (resp. musí kliknout na odkaz a potom zopakovat otázku). To není uživatelsky přívětivé, nejde to lépe? Třeba aby se odkaz zobrazil automaticky před první interakcí? Nebo aby se ideálně přihlášení do Stagu provedlo samo?									
12543	Task	New	Normal	Vylepšit své tools (Jakub)	Jakub Fafek	2025-05-21	8.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Tools potřebují vylepšit, nefungují zcela spolehlivě.									
12540	Task	New	High	Vytvořit produkční prostředí	Pavel Poláček	2025-05-14	4.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Máme funkční staging, budeme potřebovat produkci. Domluvit se s CIVem na navýšení kvót, zkusit čistou instalaci, zdokumentovat proces pro využití v automatizaci.									
12539	Task	New	Normal	Upravit dokumentaci	Pavel Poláček	2025-05-21	6.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Části dokumentace potřebují upravit, udělat to podle svého nejlepšího svědomí.									
12538	Task	New	Normal	Vytvoření default modelu pro produkci	Pavel Poláček	2025-05-21	8.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Vytvořit v OpenWebUI model, který bude sjednocovat hotové tools a knowledge base. Bude mít systémový prompt, předpřipravené otázky typu "Co umíš?"									
12537	Task	New	Normal	Retrospektiva 7. iterace a plánování 8.		2025-05-21	8.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis prezenčně									
12536	Task	New	Normal	Standup 7. iterace		2025-05-14	6.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis prezenčně 13:30									
12535	Task	New	Normal	GITHUB - Kontrola správnosti mapování dat	František Urban	2025-05-26	8.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Zkontrolovat správnost mapování dat na github pumpě. Zdokumentovat stav co je namapováno a co chybí. • work_item (GHCommit) • work_item (GHCommit.File) • work_item (GHIssue) • work_item_change (GHIssueComments) • work_item_change (GHCommit.File Changes)									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12534	Enhancement	New	Normal	GITHUB - Mapování tabulky artifact	František Urban	2025-05-26	8.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Namapovat GHCommit.File tabulku data z tabulky artifact a work_item, na github pumpě.									
12533	Task	Assigned	High	TESTS - Manuální provedení testů podle testovacích scénářů	Jakub Homolka	2025-05-26	10.00	20	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Cílem je otestovat aplikaci na základě několika testovacích scénářů a sepsat výsledky testů.									
12532	Task	Assigned	Normal	ADMINISTRATION - Administrace v 6. iteraci	Milan Janoch	2025-05-26	8.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Sem se zapisuje veškerá administrace týkající se wiki, zapisování průběhů schůzek, domlouvání schůzek se zadavatelem atd.									
12531	Task	Assigned	Normal	MEETING - 6. Demo schůzka	Milan Janoch	2025-05-26	6.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Cílem je sejít se se zadavatelem, představit novinky v projektu a podepsat předávací protokol.									
12529	Task	Assigned	Normal	MEETING - 6. Retrospektivní schůzka	Milan Janoch	2025-05-26	6.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Cílem je se sejít a sepsat retrospektivu podle libovolné metodiky. Máme již osvědčenou metodu Whiteboard.									
12528	Bug	Assigned	High	GUI - Oprava bugů	Jan Vandlíček	2025-05-26	5.00	0	Dolování dat z ALM nástrojů do SPADe databáze (Pícha) - SKIBIDI OHIO RIZZLERS
Popis Cílem je opravit bugy nalezené panem Homolkou během provádění manuálních testů (viz. artefakt Testo)									
12527	Task	Assigned	Normal	Vylepšení sady Q&A na hodnocení tools	Lukáš Runt	2025-05-21	5.00	40	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Pro holtové tools vymyslet sadu otázek s odpověďmi, tak aby bylo možné hodnotit jejich přesnost. Tyto soubory budou uloženy ve větvích jednotlivých tools. - vytvořit Q&A pro všechny tools - formát v JSON - české a anglické mutace otázek a odpovědí - uložení tools do větví jednotlivých tools na githubu									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12526	Task	Assigned	High	Vylepšení toolů na rozvrhy (požadavky Q1 a Q2)	Lukáš Runt	2025-05-21	10.00	50	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname

Popis

- Vylepšit tool na získání rozvhu (Q1) přihlášeného studenta, aby se nestávalo, že chat získá data, ale neposkytne je uživateli.
- Vylepšit tool získání rozvrhu učitele (Q2), aby chat spolehlivě dosazoval jméno učitele do toolu a vracel data uživateli.
- Vhodná formulace výsledků uživateli.

12525	Support	Assigned	Normal	Administrativa 7. iterace	Matěj Rampula	2025-05-21	1.00	20	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
-------	---------	----------	--------	---------------------------	---------------	------------	------	----	--

Popis

Administrace v 7. Iteraci, vytváření a správa tasků

12519	Task	Assigned	Normal	Endpoint pro export studentů do .docx	Karel Růžička	2025-05-14	2.50	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12517	Bug	Resolved	Normal	Bug 017: Datum konání v tabulce obřadů má špatný formát a obsahuje navíc čas	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR

Popis

Popis: V tabulce obřadů se pod názvem datum konání zadáno datum konání ve formátu yyyy-mm-dd následované T a časem ve 24 hodinovém formátu

Kroky reprodukce:

1. vytvoření místnosti a obřadu
2. zobrazení tabulky všech obřadů

Očekávaný výstup: Datum ve formátu dd.mm.yyyy, pokud má obsahovat informace i čas, pak se má položka jmenovat "Datum a čas konání"

Skutečný výstup: Datum a čas ve formátu yyyy-mm-ddThh:mm:ss

12516	Bug	Resolved	Normal	Bug 016: Datum a čas konání je nekonzistentní napříč různými prohlížeči a lokalizacemi	Andrei Akhramchuk			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
-------	-----	----------	--------	--	-------------------	--	--	-----	---

Popis

Popis: Kolonky datu a času konání na některých prohlížečích obsahují dvě shodné ikony na začátku a konci vstupních polí. Formát času je odlišný napříč různými lokalizacemi.

Kroky reprodukce:

1. přejít na stránku pro vytvoření nového obřadu
2. vyplnění informací na první kartě

Očekávaný výsledek: Datum ve formátu dd.mm.yyyy a čas hh:mm ve 24 hodinovém formátu. Pouze jedna ikona kalendáře nebo hodin.

Skutečný výsledek: Datum ve formátu mm/dd/yyyy a čas ve 12 hodinovém formátu nebo více ikon kalendářů a hodin

Chrome:

image.png?ex=681a0432&is=6818b2b2&hm=040194268808fe2f4f41e574f291d2cbecc0cd9560893bb64949554887019999&=&format=webp&quality=lossless

Edge:

image.png?ex=681a0785&is=6818b605&hm=b1fd2db8bc51da0eab2f65fc1c2848d923f0efadee961fd900106c772c4d90dc&=&format=webp&quality=lossless

Firefox:

image.png?ex=681a0841&is=6818b6c1&hm=eca92f899ca46c81c5db302bec34fb9b08efb835b855ad51a3873498f07d3870&=&format=webp&quality=lossless

12513	Support	Resolved	Normal	4. Demo schůzka		2025-05-14	1.00	100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12508	Task	Assigned	Normal	Reakce na backend error	Andrei Akhramchuk	2025-05-30	3.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12506	Feature	Assigned	Normal	Error codes		2025-05-30		50	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12505	Ticket	Assigned	Normal	Lepší error reporting		2025-05-30		50	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12504	Task	Assigned	Normal	Tvorba překladů	Antonín Kříž	2025-05-30	3.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12502	Feature	Assigned	Normal	Jazyky aplikace		2025-05-30		40	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12501	Ticket	Assigned	Normal	Jazyky aplikace		2025-05-30		40	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12498	Ticket	Assigned	Normal	Bugfixes		2025-05-14		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR

Popis

Ticket pro čas vyhrazený na řešení bugfixů.

12487	Enhancement	New	Urgent	!! Dokončení implementace exportu plánovaných kontrol do PDF !!	Viktor Havlík	2025-05-12	4.00	0	Úprava CZECH SALIVARY GLAND DATABASE (Brůha) - Havlík-Jelínek
12485	Enhancement	New	Low	Úprava UI s využitím Material UI - Část 2	Vojtěch Jelínek	2025-05-26	5.00	0	Úprava CZECH SALIVARY GLAND DATABASE (Brůha) - Havlík-Jelínek

Popis

- Rozhodnout zda se nahradí položky formuláře komponentama z MUI
 - Pokud je nahrazení vhodné provést implementaci
- Nahrazení tlačítek pro editaci pacienta
- Rozhodnout zda se ponechají aktuální tlačítka v sidebaru nebo budou upraveny (rozšíření o tlačítka z hlavního menu)
 - Pokud je nahrazení vhodné provést implementaci

12477	Bug	New	Urgent	Uložení klíčů překladů do Enum + upravení testů tak aby fungovali s využitím i18n	Viktor Havlík	2025-05-12	6.00	50	Úprava CZECH SALIVARY GLAND DATABASE (Brůha) - Havlík-Jelínek
12476	Task	Resolved	Normal	Review s procesním mentorem - iterace 3 - Jenda	Jan Purkart		0.50	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games

Popis Review iterace 3 s procesním mentorem - 28.4.									
12475	Task	Assigned	Normal	Review s procesním mentorem - iterace 3 - Jakub	Jakub Krizanovsky		0.50	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Review iterace 3 s procesním mentorem - 28.4.									
12474	Task	Resolved	Normal	Review s procesním mentorem - iterace 3 - Pavel	Pavel Čejka		0.50	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
12455	Bug	Resolved	Normal	Bug 014: Rozsazení nad nedostatečným počtem míst nezahlásí žádnou chybu	Karel Růžička			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Při pokusu o rozsazení nad nedostatečným počtem míst se nevrátí žádný kód chyby, ale 200 Kroky replikace: 1. Založení místnosti a obřadu 2. Přiřazení účastníků 3. Vytvoření míst k sezení, kde platí, že počet míst < počet účastníků 4. Zavolání automatického rozsazení Očekávaný výstup: Kód chyby a její popis Skutečný výstup: 200									
12454	Bug	Resolved	Normal	Bug 013: Automatické rozdělení nad místností bez sedadel nebo se všemi prázdnými sedadly vyhodí výjimku	Karel Růžička			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Automatické rozdělení nad místností bez sedadel (nebo se všemi prázdnými sedadly) vyhodí ValueError: max() iterable argument is empty Kroky replikace: 1. založení místnosti a odpovídajícího obřadu 2. přidání účastníků obřadu 3. zavolání automatického rozsazování, kde v "sector_rules" je "sector_id" neplatné UUID sektoru (daný sektor neexistuje) Očekávané chování: Vrácení odpovědi o nedostatečném počtu míst Skutečné chování: Vnitřní výjimka programu									
12453	Bug	Resolved	Normal	Bug 012: Automatické rozdělení sedadel nad sektorem, který má neplatné UUID vyhodí vnitřní výjimku.	Karel Růžička			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR

Popis Popis: Automatické rozdělení, kde je zadané neplatné UUID sektoru vyhodí ValueError: max() iterable argument is empty Kroky replikace: 1. založení místnosti a odpovídajícího obřadu 2. přidání účastníků obřadu 3. vytvoření rozmístění sedadel 4. zavolání automatického rozsazování, kde v "sector_rules" je "sector_id" neplatné UUID sektoru (daný sektor neexistuje) Očekávané chování: Vrácení odpovědi o neplatném UUID sektoru Skutečné chování: Vnitřní výjimka programu									
12452	Bug	Resolved	Normal	Bug 011: Vložení účastníka nebo sektoru neznámého UUID do rozsazení účastníků nevyhodí žádnou chybu	Karel Růžička			100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Popis: Do rozsazení účastníků (<url>/ceremonies/{ceremony_id}/attendees/grid) lze vložit neexistující UUID Kroky replikace: 1. založení místnosti a odpovídající události 2. vložení zasedacího pořádku s neplatnými UUID 3. dostaneme odpověď 200 a výpis informací bez neplatných UUID Očekávané chování: Report chyby - neplatné UUID									
12451	Task	Accepted	Normal	Administrativa - Jakub - iterace 4	Jakub Krizanovsky		5.00	20	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Administrativa spojená s řízením projektu									
12450	Enhancement	Assigned	Normal	Implementace spellů - přidat gravitaci pro fireball	Pavel Čejka		1.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Přidat gravitaci pro projectile spellu fireballu mělo by stačit nastavit gravitaci u projectile, který spell využívá branch dev/pavel									
12449	Enhancement	Assigned	Low	Breakable objekty - prototyp ničení objektů	Pavel Čejka		4.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Vytvořit prototyp systému pro ničení breakable objektů - skriptování Musí reagovat na hit projectile Detekci hitů případně řešit s @jakub									

branch feature/breakable-objects									
12448	Enhancement	Assigned	Low	Breakable objekty - příprava assetů	Pavel Čejka		4.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Připravit assety pro ničení objektů branch feature/breakable-objects									
12447	Feature	Assigned	Low	Breakable objekty	Pavel Čejka			0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Vytvořit breakable objekty, které budou zničitelné hráči a za které se budou moci schovávat branch feature/breakable-objects									
12446	Enhancement	Assigned	Normal	Arena pro souboje - vylepšení prostoru před FAVkou	Pavel Čejka		4.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Více detailů Baráček před FAVkou + plachty Seříznout roh u studovny									
12445	Enhancement	Accepted	Normal	Postava hráče - změna postavy a oprava rigu	Pavel Čejka		5.00	90	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Předělat postavu na nově vytvořenou postavu kostlivce v prefabu Opravit rig postavy tak, aby fungovaly animace branch feature/character									
12444	Task	Accepted	Normal	Rozpoznávání gest - ozkoušení vytvořených symbolů	Pavel Čejka		2.00	70	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Ozkoušet vytvořené symboly pro gesta ve VR									
12443	Enhancement	Resolved	Normal	Shield - duration a odrazy	Jan Purkart		2.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Přidat štítu duration, který bude postupně klesat když je použit a zase stoupat, když nebude Detekovat hity projektilů a napojit na odrazy branch feature/shield									
12442	Enhancement	Resolved	Normal	Teleport - základní prototyp	Jan Purkart		4.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games

Popis Vytvořit základní prototyp spellu teleportu, který bude mít hráč vždy k dispozici Posune hráče o několik metrů směrem, kterým se dívá / ukazuje input Napojení na input ukázání levou rukou Vytvořit jako spell definici (oddědit od ASpellDefinition), aby snadno fungovalo s cooldowny branch feature/teleport									
12441	Feature	Assigned	Normal	Teleport	Jan Purkart			100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Tvorba základního spell teleportu, který bude mít hráč vždy k dispozici Posune hráče o několik metrů směrem, kterým se dívá / ukazuje input Napojení na input ukázání levou rukou branch feature/teleport									
12440	Enhancement	Resolved	Normal	Arena pro souboje - vizuální vylepšení	Jan Purkart		6.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Přidání světél, refraction probes, materiálů ...									
12439	Enhancement	Assigned	Normal	Spellbook - přidání a napojení na input	Jan Purkart		2.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Přidat model spellbooku, který se ukáže na levé ruce při gestu otevřené dlaně Zatím klidně bez animace a dissolve effectu branch feature/spellbook									
12438	Enhancement	Accepted	Normal	Spellbook - příprava modelu	Pavel Čejka		2.00	70	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Najít popřípadě vyrobit model knížky, který bude použit pro spellbook Musí jít později animovat otevření - nejlépe složený ze 2 částí, levé a pravé branch feature/spellbook									
12437	Feature	Assigned	Normal	Spellbook	Pavel Čejka			35	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Tvorba spellbooku, který bude sloužit hráčům, jako návod pro spelly, kteé můžou použít branch feature/spellbook									
12436	Enhancement	Assigned	Low	Spelly - hit effecty	Jakub Krizanovsky		2.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis									

Napojit hit effecty spellů, které by měly být připravené branch feature/spells									
12435	Enhancement	Resolved	Normal	GameLoop - death a respawn hráčů	Jakub Krizanovsky		6.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Hráči mohou umřít a po určité době budou po smrti respawnnuti branch feature/gameloop									
12434	Feature	Assigned	Normal	GameLoop	Jakub Krizanovsky			100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Tvorba základní herní smyčky branch feature/gameloop									
12433	Enhancement	Resolved	High	Shield - příprava odrazů	Jakub Krizanovsky		2.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Připravit projectily tak, aby bylo jednoduché změnit jejich směr odrazem shieldu branch feature/shield									
12432	Feature	Assigned	High	Shield	Jan Purkart			100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Tvorba shieldu, který bude sloužit k odrazu spellů branch feature/shield									
12431	Enhancement	Resolved	Normal	Herní systémy spellů - cooldowny	Jakub Krizanovsky		6.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Přidat spellům cooldowny tak, aby je nemohl hráč spammovat branch feature/spells									
12430	Bug	Assigned	Normal	Healthbar - oprava inicializace	Jakub Krizanovsky		1.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Healthbar je při spawnu u druhého hráče černý, jakoby prázdný - opravit branch dev/jakub									
12429	Enhancement	Resolved	Normal	Herní systémy spellů - správná rotace spellů	Jakub Krizanovsky		2.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Rotace spellů, aby letěly správným směrem dopředu - zatím neřešeno branch feature/spells									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12428	Enhancement	Assigned	Normal	Menu - možnost odpojení do lobby	Jakub Krizanovsky		2.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Možnost odpojit se ze hry a vrátit se zpět do lobby branch dev/jakub									
12427	Bug	Accepted	Normal	Animace hráče - trhané pohyby	Jakub Krizanovsky		2.00	0	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Animace postavy hráče jsou hodně trhané, postava se klepe, pozice se. pořad mění atd. branch feature/animation									
12419	Task	New	Normal	demo se zákazníkem		2025-05-14	2.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis splnění LCA - náslech mentora program									
12415	Task	New	Normal	Zautomatizovat a vymyslet nasazení bota na knowledge base	Matěj Rampula	2025-05-21	4.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Zautomatizovat a vymyslet nasazení bota na knowledge base - zatím je to manuálně a lokálně spouštěný skript.									
12414	Task	New	Normal	Vytvořit kompletní seznam zajímavých url ke stažení dokumentů	Matěj Rampula	2025-05-07	1.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Vytvořit kompletní seznam zajímavých url ke stažení dokumentů. Zatím je jen ukázka.									
12413	Task	New	Normal	Vytvoření evaluačního skriptu na tools	Matěj Rampula	2025-05-21	5.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Potřebujeme umět hodnotit kvalitu tools - vytvořit skript do pipeline, který zhodnotí výstup z tool oproti golden answers.									
12412	Bug	New	Low	Při otevření odkazu zdroje z knowledge base se nezobrazuje soubor	Matěj Rampula	2025-05-21	4.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Při otevření odkazu zdroje z knowledge base se nezobrazuje soubor - záznamy v logu, debug.									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12388	Task	Assigned	Normal	Integrační testy	Antonín Kříž	2025-05-30	7.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12385	Task	Assigned	Normal	Backend - Endpointy pro potvrzení přítomnosti	Karel Růžička	2025-05-14	1.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12384	Task	Assigned	Normal	Frontend - User view + potvrzení přítomnosti	Andrei Akhramchuk	2025-05-14	5.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12383	Feature	Assigned	Normal	Uživatelská část		2025-05-14		0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12382	Task	Assigned	Normal	STAG login integrace, permissions	Andrei Akhramchuk	2025-05-30	8.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12381	Task	Assigned	Normal	Frontend	Andrei Akhramchuk	2025-05-30		0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12380	Task	Assigned	Normal	Backend	Karel Růžička	2025-05-14		0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12368	Ticket	Assigned	Normal	Rozsazení studentů		2025-05-14		94	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12367	Task	Assigned	Normal	STAG login integration	Karel Růžička	2025-05-14	2.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Integrace permission systému s orion loginem z IS STAG									
12366	Task	Assigned	Normal	Role based permission system	Karel Růžička	2025-05-14	4.00	0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Permission systém na bázi rolí. Počítá se s rolemi uživatel a admin.									
12365	Feature	Assigned	Normal	Login systém		2025-05-30		0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12364	Ticket	Assigned	Normal	Login systém		2025-05-30		0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12337	Ticket	Assigned	Normal	Základní aplikace		2025-05-14		97	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12286	Task	New	Normal	messenger testík 4	Lukáš Runt	2025-04-17	9.00	20	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis bůhbjk									
12285	Task	Assigned	Normal	messenger testík 3	Lukáš Runt	2025-04-16	9.00	20	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis bůhbjk									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12284	Task	New	Normal	messenger testík 2	Matěj Rampula	2025-04-18	9.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis bůhbjk									
12283	Bug	New	Normal	messenger testík	Matěj Rampula			0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
12276	Feature	Assigned	Normal	Postava hráče	Pavel Čejka			94	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
12273	Feature	Assigned	Normal	Implementace Spellů	Jan Purkart			90	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Implementace konkrétních spellů									
12268	Enhancement	Resolved	Normal	Herní systémy spellů - další základní typy definic	Jakub Krizanovsky		4.00	100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Implementace systémů podobných projectilům: AAoESpellDefinition AStructureSpellDefinition									
12247	Feature	Assigned	Normal	Trackování rukou	Jan Purkart			100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Systém pro trackování rukou pomocí Oculusu									
12223	Task	Assigned	Normal	Fronted UI testing (Selenium)	Antonín Kříž	2025-05-30	32.00	50	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis K testování bude využito Selenium									
12221	Ticket	Assigned	Normal	Administrativa - Správa dokumentů	Antonín Kříž	2025-04-30		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12192	Task	New	Normal	Dodělat waitlist	Matěj Rampula	2025-05-21	4.00	0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis Podle odpovědi CIVu o DNS záznamech buď jen spustit waitlist, nebo ho upravit.									
12116	Enhancement	New	Normal	Dokumentace				0	Cvičení ASWI
Popis Já: {{dmsf(790)}}									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12106	Ticket	Accepted	Normal	Schůzky s mentorem		2025-05-14		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
12101	Ticket	Assigned	Normal	Testování	Antonín Kříž	2025-05-30		63	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Všechny typy testů aplikace									
12070	Feature	Assigned	Normal	Příprava assetů	Pavel Čejka			100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Učení se s Blenderem (20h) Model hůlky (4h) Model postavy (20h) Environment props (10+ x 3h = 30h+) Model AI protivníka (8h) Příprava assetů z asset packů (2h)									
12069	Feature	Assigned	Normal	Arena pro souboje	Pavel Čejka			90	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Design (6h) Tvorba scény (20h) Branch: feature/arena									
12068	Feature	Accepted	Normal	Spelly - herní systémy	Jakub Krizanovsky			93	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Analýza a návrh (4h) Implementace (13h) Synchronizace (4h) SFX - funkcionality (2h)									
12039	Ticket	Accepted	Normal	Interní schůzky týmu		2025-04-16		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Všechny obecné interní schůzky týkající se aktivit týmu.									
12027	Ticket	Assigned	Normal	Administrativa - dokumenty	Antonín Kříž	2025-04-16		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Rodičkovský Ticket pro tvorbu administrativních dokumentů									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
12024	Ticket	Accepted	Normal	Schůzky se zákazníky		2025-05-14		99	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Rodičovský ticket pro všechny schůzky se zákazníky a uživateli									
11976	Task	New	Normal	Test	Vojtěch Jelínek	2025-03-04	1.00	0	Cvičení ASWI
Popis Test									
11932	Ticket	Assigned	Normal	Administrativa - Správa redmine	Karel Růžička	2025-05-14		99	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Všechny ryze administrativní úkoly. Patří zde např. tvorba redmine tasků.									
11931	Ticket	Accepted	Normal	Weekly standups				0	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Všechny weekly standups									
11927	Ticket	Accepted	Normal	Schůzky retrospektivy		2025-05-14		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Všechny retrospektivní schůzky na koncích iterací.									
11926	Ticket	Accepted	Normal	Úvodní plánovací schůzky		2025-05-14		100	Organizace akademických obřadů (Váša) - KAR
Popis Všechny úvodní plánovací schůzky iterací									
11921	Feature	Accepted	Normal	Animace hráče	Jakub Krizanovsky			88	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Animace základního pohybu hráče pomocí inverzní kinematiky Základní setup postavy + animací - 2h Animace chození při pohybu (blend tree) - 4h Animace pozice rukou (inverzní kinematika) - 4h Networking - synchronizace pozic + animací - 4h									
11915	Feature	Resolved	Normal	Rozpoznávání gest	Jan Purkart			97	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games

Popis Vytvořit základní prototyp pro rozpoznávání gest Research - 3h Proof of concept - 5h									
11899	Task	New	Low	Obecná administrativa				0	Rozšíření Open Web UI o funkce specifické pro univerzitní prostředí ZČU (Konopík) - Noname
Popis vytváření issues po schůzce, formátování zápisů, ... Issue pro logování času po dobu celého projektu, nezavírat.									
11884	Feature	Accepted	Normal	Core herní systémy	Jakub Krizanovsky			100	Propagační hra ve virtuální realitě (Vaněček) - FAV Games
Popis Implementace základních herních systémů • Scene Manager, Bootstrapper • Hráč, životy (HP) • Networking - synchronizace polohy hráče									
11862	Bug	Assigned	Urgent	Nefunkční tlačítko přihlásit	Pavel Poláček		3.00	0	Cvičení ASWI
Popis Při stisknutí tlačítka přihlásit webovka nereaguje.									
11861	Ticket	New	High	Přidejte patičku webové stránky	Pavel Poláček			50	Cvičení ASWI
Popis Přidejte patičku webové stránky									
11853	Task	New	High	Mewovat po dobu 8 mesicu	Milan Janoch	2025-10-12	200.00	0	Cvičení ASWI
Popis Cilem teto user storky je prodlouzit mewing streak na neuveritelnych 8 mesicu . ACC: Mit lepsi jawline. Byt schopen moggovat.									
11852	Ticket	Assigned	Normal	Vytvoření super webovky	Pavel Poláček			0	Cvičení ASWI
Popis logo v administraci je příliš malé									
11851	Bug	New	Low	logo v administraci příliš malé		2025-02-13	0.30	50	Cvičení ASWI

Popis commit:aab3eb2dfe556e9dee25ad1f45cea94b0541b7e5									
11850	Ticket	Assigned	Normal	připravit ukázky obrazovek jídelníčku				0	Cvičení ASWI
11849	Bug	New	Low	vytvoření website pro hostinec U Darebáka	Lukáš Runt	2025-02-28	2.00	0	Cvičení ASWI
Popis logo v administraci je příleš malé Oprava: logo bude větší									
11848	Ticket	Resolved	Normal	vytvoření website pro hostinec U Darebáka	Pavel Poláček	2025-02-28		100	Cvičení ASWI
Popis Zobrazení kontaktních údajů Kontaktní údaje budou zebrazeny ve footeru stránky Ve footeru bude zobrazeno: • Telefonní číslo • Email • Sociální sítě (Facebook, Instagram, LinkedIn)									
11834	Task	New	Normal	Ruční testování aplikace	David Šavel	2025-01-13	5.00	0	Automatické vyhodnocování odpovědních dotazníkových formulářů - The Garbage Collectors
Popis ručně otestovat aplikaci - všechny scénáře									
11813	Task	New	Normal	Administrace			5.00	0	Automatické vyhodnocování odpovědních dotazníkových formulářů - The Garbage Collectors
10794	Task	New	Normal	S02 - start to implement some code enhacment based on learned skills.	Jan Krajňák	2023-10-01	2.00	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries
10793	Feature	New	High	S02 - Visual comparator for muscle deformation	Tomáš Kment	2023-10-01	7.00	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries
Popis Visual comparator for muscle deformation, this task will be about creating a basic c++ standalone form app, that will visualize muscle via VTKDebugger and ideally Discegrid. The input will be for now one OBJ or STL file									
10792	Task	New	Normal	S02 - studying code enhancement options in c++	Jan Krajňák	2023-10-01	3.00	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
10791	Task	New	Normal	S02 - New features analysis - continued from S01	Jan Krajňák	2023-10-01	1.50	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries
10790	Task	New	Normal	S02 - Reminder of analysis of time inefficiencies from TSP1	Jan Krajňák	2023-10-01	1.00	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries
10789	Task	New	Normal	S02 - Internal Meeting (Planning + retro)	Václav Šíma	2023-10-01	3.00	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries
Popis Stand-ups, planning and retro									
10774	Feature	New	Normal	S02 - Superbuild & CI/CD - new features analysis	Václav Šíma	2023-10-01	3.00	0	Deformace svalů kombinací ARAP & PBD (Kohout) - Stark Industries
Popis Investigation of new features & prep of questions for meet with client.									
10727	Feature	New	Normal	Formulář na úpravu klientů			2.00	0	Systém pro rozvrhování domácí péče (Hospic Domov) - NonTSPSubjects
10726	Feature	New	High	Formulář na úpravu požadavků			4.00	90	Systém pro rozvrhování domácí péče (Hospic Domov) - NonTSPSubjects
Popis Je potřeba upravit i skript na celoroční tabulku									
10725	Feature	New	Normal	Formulář na úpravu zaměstnanců	Josef Bozděch		2.00	0	Systém pro rozvrhování domácí péče (Hospic Domov) - NonTSPSubjects
10632	Feature	New	Normal	Omezení max. počtu konfigurací na uživatele. Konfigurace bude možné i mazat				0	Vylepšení funkcí a rozhraní frameworku SPADe (Pícha) - PRO_grammers.
Popis Zadání viz název aktivity Řešení									
10625	Enhancement	New	Normal	Přidávání požadavků - formulář	Aneta Koldovská		3.00	0	Systém pro rozvrhování domácí péče (Hospic Domov) - NonTSPSubjects
10559	Feature	New	Low	Refresh token			3.00	0	Vylepšení funkcí a rozhraní frameworku SPADe (Pícha) - PRO_grammers.
Popis Zadání SPADe má připraven endpoint (GET REQUEST) na refresh tokenu. Token musí být v hlavičce requestu.									

Scénář:

- 1) Uživatel dá login >> pošlou se mu dva tokeny, jak to někteří dělají standardně. První bude mít menší životnost, třeba 10 - 15 minut. Druhý bude mít delší a bude na nazývat refresh token. Refresh token s delší životností se používá v hlavičce s custom klíčem proto, aby nedošlo k aplikační chybě, že bychom se snažili rozparsovat expirovaný token.
 - 2) První token s menší životností se bude používat při každém requestu na jakékoli ostatní endpointy.
 - 3) uživateli přijde 4XX s tím, že nemá platný token
 - 4) uživatel pošle get request na SPADe pro obnovení tokenu. Pošle get request i s refresh tokenem, který by měl mít delší platnost
 - 5) Auth vygeneruje znovu dva tokeny, které pošle zpět klientovi. Nově vygenerovaný bude mít prodlouženou platnost relace, například na 3 hodiny. Refresh token bude mít zpravidla vždy delší životnost, aby bylo možné si zažádat o další refresh
- pozn.: oba dva tokeny jsou identické krom času expirace, dle návodů na internetu je to standardní využití tokenů
- 6) nově přijatý token z refreshu (primární) se přenastaví a bude se používat znovu pro auth operace

nutno prodiskutovat: budeme chtít refresh provolat pouze při prvním expirování toho prvního tokenu při přihlášení? To znamená ten, který bude mít pouze 5 - 15 minut a pak se uživatel bude muset ze security reasons znovu přihlásit po vypršení i refreshovaného tokenu, nebo ten refresh budeme chtít dělat pravidelně při každé expiraci primárního tokenu?

Řešení

10512	Enhancement	New	Normal	CI/CD				0	Vylepšení funkcí a rozhraní frameworku SPADe (Pícha) - PRO_grammers.
10511	Feature	New	Normal	Pokrytí testy				0	Vylepšení funkcí a rozhraní frameworku SPADe (Pícha) - PRO_grammers.

Popis

Zadání

Zlepšit pokrytí aplikace jednotkovými testy

Řešení

10510	Bug	New	Normal	Úprava - Dokumenty na ASWI - Artefakty	Josef Bozděch		2.00	0	Systém pro rozvrhování domácí péče (Hospic Domov) - NonTSPSubjects
10494	Feature	New	Low	překlopit groovy do yaml a zabudovat swagger (resp. OpenAPI3.0) do projektu				0	Vylepšení funkcí a rozhraní frameworku SPADe (Pícha) - PRO_grammers.

Popis

Zadání

Aktuálně umíme generovat kontraktové testy automaticky z předpisů, které jsou v groovy souboru. Zároveň máme i připravenou šablonu, ve které je ukázka, jak zapisovat předpis do .yaml souboru, se kterým by měl umět pracovat OpenAPI (resp. swagger), nicméně je problém s verzí a 3.0.0 a spring-cloud-contract neumí generovat z yaml souboru, ale pouze z groovy.

Zkusit najít možnost, jak přejít na swagger a openapi tak, aby to umělo generovat z předpisů i kontraktové testy.

Řešení									
10222	Task	New	Normal	Mimoiterační schůzky, telefonáty				0	System pro rozvrhování domácí péče (Hospic Domov) - NonTSPSubjects
8194	Bug	Resolved	Normal	Oprava VPS vlivem nekompatibility package Linuxu	Martin Šebela	2021-01-18	1.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
Popis U linuxového package AFS přetekl counter v tehdejším zdrojovém kódu a znemožňoval spustit aplikaci. Web tak byl nedostupný.									
8193	Task	Resolved	Normal	Refactoring crawler (python) module	Tomáš Ballák	2021-01-12	10.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
Popis • přidání typů • main funkce do některých modulů -> aby se při importu okamžitě nespouštěly									
8192	Task	Resolved	Normal	Umožnit konfigurovatelné GUI	Martin Šebela	2020-12-23	3.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8191	Bug	Resolved	Normal	Obsah popupu se neaktualizuje při změně data přes datepicker		2020-10-21	1.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
Popis Způsob nasimulování: 1. otevřít libovolný popup 2. změnit datum přes datepicker 3. obsah v popupu zůstane původní z předchozího data									
8190	Bug	Resolved	Normal	Změnit className pro popup, při změně typu dat.sady viz. obr.		2020-10-21		100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
Popis popup-wrong-css Když se posune timeline a já se překliknu v popupu na jinou dat. sadu (šipky dole v popupu), tak po aktualizaci popupu zůstane barva z předchozího datasetu.									
8189	Task	Resolved	Normal	Ponechat viditelný popup a aktualizovat jeho obsah		2020-10-19	2.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8188	Task	Resolved	Normal	Posouvání timeline pomocí šipek na klávesnici		2020-10-19	1.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8187	Feature	Resolved	Normal	Umožnit draggable operace na časové ose	Martin Šebela	2020-10-19	2.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
Popis Umožnit, aby bylo možné na časové ose táhnout kurzorem myši.									
8186	Task	Resolved	Normal	Vizuální loader pro nedokončené asynchroní operace	Tomáš Ballák	2020-10-19	1.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
8185	Support	Resolved	High	Schůzka		2020-10-22	2.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8184	Feature	Resolved	Normal	Předělat formulář s výběrem zobrazovaných parametrů do AJAXu		2020-10-18	10.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS

Popis

Předělání formulář pro výběr data, času a datové sady do AJAXu, aby uživatel při změně některého z parametrů nemusel klikat na tlačítko *Potvrdit výběr*.

8183	Bug	Resolved	Normal	Zobrazování popupu		2020-10-12	2.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8181	Bug	Resolved	Urgent	Oprava obnovy certifikátu		2020-09-11	4.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8166	Feature	New	Normal	Přesunout projekt na GitHub		2020-12-18	14.00	0	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS

Popis

- cílové repo: <https://github.com/kivzcu/heatmap.zcu>
- licenci vybrat
- základní README
- push cisteho importu aktualni verze (z gitlab.kiv)

8165	Task	Resolved	Normal	Monitorování chodu a reportování problémů z backendu + základní statistiky používání		2020-12-18	20.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8163	Feature	Resolved	Normal	Vyčistit implementaci (spotřeba paměti ap., docker images)		2020-11-30	40.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8161	Feature	Resolved	Normal	Umožnit animaci přes více dnů		2020-11-04	18.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8160	Task	Resolved	Normal	Přidání další datové sady (obsazení místností) a zjištění lokací		2020-10-01	8.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8159	Feature	New	Urgent	Otestování a opravení chyb		2020-10-21	30.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8157	Support	Resolved	High	Schůzka		2020-08-07	4.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8156	Feature	Resolved	Normal	Zobrazovat na mapě všechny datové sady najednou		2020-10-07	28.00	100	Aplikace nad otevřenými daty (KIV) – BHVS
8147	Support	New	Normal	Schůzka s mentorem				0	Aplikace pro muzea (FDULS) - MERLOT

Popis

Retrospektiva 4. + 5. iterace projektu - 9. 6. - 15 hod.

8146	Support	Accepted	Normal	Uzavření projektu				0	Aplikace pro muzea (FDULS) - MERLOT
------	---------	----------	--------	-------------------	--	--	--	---	-------------------------------------

Popis

Úkoly spojené s uzavřením projektu:

1) retrospektiva 6

- 2) retrospektiva 4 + 5 s mentorem
- 3) retrospektiva 6 + hodnocení projektu s mentorem
- 4) získat od zákazníka podepsaný předávací protokol + vyplněný hodnotící dotazník
- 5) udělat hodnocení projektu a předmětu za tým

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfLUFeKNSw69hdGbexOhagJT2MdTfh4PFDYe5DT5q3uNq9Og/viewform>

5245	Support	Accepted	Normal	Schůzka se zadavatelem + předání projektu (All)		2017-06-16	8.00	40	Správa kontaktů a souvisejících zápisů (IBM) - Falsum
------	---------	----------	--------	---	--	------------	------	----	---

Popis

Pravidelná schůzka se zadavatelem/zákazníkem pro předání finální verze projektu.

3898	Task	New	Normal	23 - Uložit si finální stav do "release tag"		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	--	--	------------	------	---	--------------

Popis

Jako v úkolu #3890 vytvořte vhodně pojmenovaný release tag.

3896	Task	New	Normal	22 - Vytvořit si větev		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Pro další práci budete potřebovat vytvořit si z aktuálního stavu pomocnou větev (branch).

3895	Task	New	Normal	21 - Zkusit konflikt		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	----------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Pokud se během slučování větve na master nevyskytl konflikt, nasimulujte jej (commitujte změnu na souboru, od něž nemáte aktuální verzi - neprovedený pull). Konflikt následně vyřešte.

3894	Task	New	Normal	20 - Prohlédnout si historii změn		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	-----------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Zjistěte, co se kdy změnilo na vámi vytvořeném souboru z úkolu #3889 jak přes Source Tree, tak přes Redmine.

3893	Task	New	Normal	19 - Backport úprav z větve		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	-----------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Proveďte libovolné úpravy a commitujte na svou větev. Opravy a vylepšení z BRANCH přidat na MASTER.

3891	Enhancement	New	Normal	18 - Upravte soubor		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	-------------	-----	--------	---------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Nejprve proveďte ticket, na kterém tento závisí.

Upravte libovolný soubor.

3890	Task	New	Normal	17 - Označit aktuální stav		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	----------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Vytvořte si "tag", který zakonzervuje funkční prvotní verzi aplikace. Vhodně zvolte název tagu.

3889	Task	New	Normal	16 - Proveďte změnu v úložišti		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	--------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

V lokálním úložišti vytvořte libovolné soubory a/nebo adresáře a commitujte do úložiště (pamatujte na pull a push).

Nezapomeňte na přidávání oboustranného odkazu mezi ticketem a commitem, které je velmi důležité. Podrobnosti viz [Redmine Mauál](#)

3888	Task	New	Normal	15 - Vytvořte si lokální úložiště		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	-----------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Přes nástroj Source Tree vytvořte kopii úložiště projektu na svém počítači.

3887	Task	New	Low	14 - Uzavřete zbývající důležité tickety		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	-----	--	--	------------	------	---	--------------

Popis

- nechte si zobrazit přes Filter pouze tickety, které jste zadali Vy a jeden z vašich sousedů
- vyberte z nich dva, které považujete za důležité, a všem těmto najednou nastavte prioritu High
- pro všechny svoje tickety s vysokou prioritou pak hromadně nastavte, že jsou udělány na 100% a převed'te je do stavu Resolved

3886	Task	New	Low	13 - K vyřešenému ticketu dohledejte revizi v úložišti		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	-----	--	--	------------	------	---	--------------

Popis

Jestliže je nějaký ticket vyřešen, projděte jeho historii zda najdete odkaz na revizi v úložišti. Pokud ano, zjistěte, jaké změny "zdrojových kódů" odpovídají příslušnému okamžiku v lifecycle ticketu.

Přidávání oboustranného odkazu mezi ticketem a commitem je velmi důležité. Podrobnosti viz [Redmine Mauál](#)

3885	Task	New	Normal	12 - Uzavřete iteraci		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	-----------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Všechny tickety, které patří do vytvořené iterace, uzavřete. Proč jste toto uzavření nemohli resp. neměli udělat již např. v tasku #3881?

Podívejte se, zda uzavření ticketu nějak pohnulo s teploměrem na roadmap, a pokud ne, experimentujte abyste jej dostali na 100%.

3883	Task	New	Normal	11 - Ověřte splnění úkolů iterace		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	-----------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

S kolegou/kolegy u počítače před nebo za vámi jste si navzájem testery

1. přiřad'te jim dokončené tickety z iterace
2. proveř'te, zda jejich tickety jsou správně vyřešeny (vytvořte si přes filtr seznam těch ticketů, které máte prověřit)
3. u jednoho, který má největší nedostatky, nastavte stav na odpovídající
4. opravte svůj ticket, který oni označili za chybně vyřešený

3881	Task	New	High	10 - Pracujte na iteraci		2016-02-19		0	Cvičení ASWI
------	------	-----	------	--------------------------	--	------------	--	---	--------------

Popis

Souhrnný ticket pro všechny práce na iteraci. Práce na iteraci se řídí prioritami ticketů do ní zařazených a návaznostmi nadefinovanými u tasků podřízených tomuto ticketu.

Iterace bude připravena k ukončení až poté, co budou všechny aktivity podle podřízených tasků dokončeny.

3879	Task	New	Normal	09 - Vyberte tickety pro iteraci		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	----------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

V seznamu cvičných ticketů vyberte ty, které byste všechny mohli během iterace (timebox 10 minut) zpracovat. Analyzujte jejich priority a odhady pracnosti. Přiřad'te k iteraci takovou sadu ticketů,

která odpovídá pravidlům plánování iterace.

Pro snadnou orientaci v ticketech lze použít možnosti filtrování a nastavení vzhledu výsledku, viz [Redmine Manuál](#)

3878	Task	New	High	08 - Vytvořte verzi pro iteraci		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	------	---------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Vytvořte v *Settings* projektu novou verzi, která bude znamenat cíl iterace. V menu projektu by vám měla vzniknout položka Roadmap (Plán) - prozkoumejte ji.

Návod pro zacházení s verzemi (a tedy potažmo plány) viz [Redmine Manuál](#)

3876	Task	New	High	07 - Uzavřete úkol, který jste zadal/a		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	------	--	--	------------	------	---	--------------

Popis

Najděte úkol, který jste zadal/a podle tasku #3869. Pokud je označen jako vyřešený, ověřte řešení a případně jej označte jako ověřený. V opačných případech přidejte komentář, co se vám na řešení nelíbí, a vraťte jej do vhodného "nevyřešeného" stavu.

Zkontrolujte následně jeho stav v seznamu ticketů "Studentské tickety".

3875	Task	New	High	06 - Vyřešte váš úkol		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	------	-----------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Dokončil/a jste práci na Vám přiřazeném úkolu, a to v revizi odpovídající Vašemu dni narození. Přidejte k ticketu komentář tak, aby vznikla vazba na příslušný commit/revizi v úložišti (Text formatting: Help). Převed'te ticket do stavu odpovídajícího vyřešení.

3874	Task	New	Normal	05 - Zpracujte na úkolu		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	-------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Napište k Vám přiřazenému ticketu, co jste (jako) udělal/a. Nastavte také, na kolik % už je věc hotová.

3873	Task	New	Normal	04 - Požádejte o status team leadera		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	--------------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis

Požádejte cvičícího o přidělení práv role Team Leader -- uděláte tak, že napíšete komentář k tomuto ticketu (cvičící je jako watcher, takže mu přijde email).

3871	Task	New	Normal	03 - Najděte všechny tickety zadané sousedy		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	--------	---	--	------------	------	---	--------------

Popis

Nechte si vypsat všechny tickety, které vytvořili sousedé po vaší levé a pravé ruce. Nakonfigurujte výpis tak, aby byly vidět pouze následující položky:

- id
- stav
- priorita
- subject
- autor
- % hotovo

3870	Task	New	High	02 - Vyberte si ticket(y) k provedení		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
------	------	-----	------	---------------------------------------	--	------------	------	---	--------------

Popis 1. Podívejte se na všechny otevřené tickety z kategorie "cvičný ticket" v projektu - použijte Filters a Options na seznamu ticketů (Issues). 2. Vyberte si dva nebo více. 3. Přiřaďte si je (Assigned to) a nastavte správně Status a upravený odhad Estimated time. 4. Zkontrolujte si, zda přišel nějaký email.									
3869	Task	New	Normal	01 - Přidejte tickety		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
Popis Přidejte jeden ticket odpovídající uživatelskému požadavku na téma "vytvoření website pro hostinec U Darebáka" (např. <i>zobrazovat kontaktní údaje nebo připravit ukázky obrazovek jídelníčku</i>) a jeden odpovídající chybovému hlášení (např. <i>logo v administraci je příliš malé</i> nebo <i>v jídelníčku se nezobrazují levná jídla</i>) Nastavte vhodně frontu, prioritu a další atributy ve formuláři. Vyplňte popis tak, aby úkol byl srozumitelný pro kteréhokoli vašeho souseda. Oba tickety zařaďte do kategorie "cvičný ticket".									
3868	Task	New	Normal	00 - Nastavte si emaily		2016-02-19	0.10	0	Cvičení ASWI
Popis Nastavte si, aby vám chodily emaily při práci s tickety (My account). Jakmile si nastavíte, oznamte to formou komentáře k tomuto ticketu (Update).									
3858	Task	New	Normal	vytvořit technickou dokumentaci				0	Qualitas Corpus user app
Popis Součástí předávaného výsledku projektu bude technická dokumentace + základní instalační manuál. Oboje v angličtině. Tech dokumentace bude popisovat použité technologie a framework, jejich případné úpravy (pokud jde o std dostupné fw), strukturu implementace a datových tabulek,... Umístění resp forma - nejlépe součást wiki stránek tohoto projektu. Instalační manuál bude popisovat prerekvizity pro instalaci a běh na cílovém serveru, kroky postupu instalace, způsob řešení případných předvídatelných problémů. Forma: textový INSTALL soubor v distribuci nástroje.									
3818	Task	New	Normal	check / increase quota on students.kiv	Premek Brada			0	Qualitas Corpus user app
Popis Students need to place app + corpus data there.									
3811	Enhancement	New	Normal	Statistics				0	Qualitas Corpus user app
Popis Implement logging of important information and statistics regarding downloads of corpus releases/systems. Furthermore, statistics about most common tags, most searched/exported metadata etc. can be logged as well.									
1481	Feature	New	Normal	Skóre a žebříčky			10.00	0	SpaceTraffic
Popis Počítání různých druhů skóre a podpora žebříčků. Základní hodnocení pro hru.									

#	Fronta	Stav	Priorita	Předmět	Přiřazeno	Uzavřít do	Odhadovaná doba	% Hotovo	Projekt
1458	Task	New	High	Zrevidovat tasky na Redmine			10.00	0	SpaceTraffic
Popis Je třeba projít tasky a zlikvidovat, co neplatí, přidat co je třeba a upravit strukturu.									
1457	Task	New	Normal	Vyřešit zálohování Tiki Wiki			5.00	0	SpaceTraffic
Popis Vyřešit lokální zálohu tiki wiki, kterou by pak bylo možné zálohovat v rámci infrastruktury na KIV. Zatím je nápad použít Cobian Backup, je třeba ale zjistit co a jak.									
756	Task	New	Low	Napsat kuchařku pro pojmenovávání tříd, metod a proměnných.			12.00	0	SpaceTraffic
Popis Napsat kuchařku pro pojmenovávání tříd, metod a proměnných na wiki.									
734	Enhancement	New	Normal	[C#] Testy StarSystemLoaderu a GalaxyMapLoaderu			5.00	0	SpaceTraffic
Popis Vytvořit testy StarSystemLoaderu a GalaxyMapLoaderu.									
707	Bug	New	Normal	Chyba v JQuery SVG DOM, narušuje funkci JQuery.outherWidth a JQuery.outherHeight.			5.00	0	SpaceTraffic
Popis Pokud je připojena knihovna jquery.svgdom.js, nefungují správně funkce JQuery.outherWidth a JQuery.outherHeight při použití s parametrem true pro zahrnutí marginu do výpočtu šířky/výšky.									
705	Task	New	Normal	Nalézt řešení pro mimifikaci js a css souborů a jejich lepší správu.			5.00	0	SpaceTraffic
Popis Najít vhodnou implementaci správce skriptů a css s možností spojit soubory do jednoho a mimifikovat je.									
651	Feature	New	Normal	Indikátory a zvýraznění na mapě galaxie.			10.00	0	SpaceTraffic
Popis Implementace podpory indikátorů a zvýraznění na mapě galaxie. Podpora pro: • Stavové ikony u jednotlivých hvězdných systémů. • Vyznačení vybraného hvězdného systému.									

• Vyznačení cest.									
650	Feature	New	Normal	Zobrazení mapy galaxie - prototyp			10.00	0	SpaceTraffic
Popis Implementovat prototyp mapy galaxie, zobrazující graf propojení hvězdných soustav.									
648	Feature	New	Normal	Mapa galaxie				50	SpaceTraffic
Popis Návrh a implementace mapy galaxie.									
633	Feature	New	Normal	Registrace a přihlášení hráče				100	SpaceTraffic
Popis Navrhnout a implementovat registraci hráče a jeho přihlášení do hry.									