

```
Response{
    result: boolean,
    msg: "string",
    id: integer
}
```

- Objekt sloužící pro přenos odpovědi serveru.

```
QuestionnaireInfo{
    id: integer,
    name: "string",
    status: "string"
}
```

- Datová struktura pro přenos informací o dotazníku a jeho stavu.

```
CodeResponse{
    status: boolean,
    type: "string" // jsCode nebo vysledek spustení kódu
    jsCode: "string",
    result: "string"
}
```

- Datová struktura pro přenos výsledků vyhodnocení kódu respondenta.

```
QuestionModule{
    Id: Integer
    type: enum, // text, html, obrázek
    question: QuestionTextModule nebo QuestionPictureModule
}
```

- Datová struktura pro přenos dat části otázky.

```
QuestionTextModule{
    text: "string"
}
```

- Datová struktura pro modul otázky typu Text.

```
QuestionPictureModule
{
    picture: byte[],
    pictureInfo: "string",
}
```

- Datová struktura pro modul otázky typu Obrázek.
PictureInfo reprezentuje popis obrázku.

```
AnswerModule{
    type: enum // multiple choice, radio button, kod, text
    answerArray: MultipleChoice[] nebo Code[] nebo Radio[] nebo Text[]
}
```

- Datová struktura pro přenos odpovědí k otázce. Je definovaná typem a následně polem odpovědí jednotného typu.

```
MultipleChoice{
    id: Integer,
    description: "string",
    isSelected: boolean
}
```

- Datová struktura odpovědi typu MultipleChoice. Atribut isSelected reprezentuje, zda je konkrétní hodnota vybraná. Description reprezentuje text odpovědi.

```
Code{
    id: Integer,
    description: "string",
    visibleCode: "string",
    hiddenCode: "string",
    answerCode: "string",
    answer: "string"
}
```

- Datová struktura odpovědi typu Code. Atribut visibleCode reprezentuje kód, který se zobrazí uživateli. AnswerCode reprezentuje kód, který bude moci uživatel upravit. HiddenCode reprezentuje kód, který uživatel nevidí a je využit při spouštění kompletního kódu. Answer reprezentuje text výstupu programu. Description reprezentuje text odpovědi.

```
Radio{
    id: Integer //id odpovedi
    description: "string",
    isSelected: boolean
}
```

- Datová struktura odpovědi typu Radio. Atribut isSelected reprezentuje, zda je konkrétní hodnota vybraná. Description reprezentuje text odpovědi.

```
Text{
    id: Integer,
    description: "string",
    answer: "string",
    expectedAnswer: "string"
}
```

- Datová struktura odpovědi typu Text. Atribut answer reprezentuje odpověď uživatele. Atribut Description reprezentuje text odpovědi.

```
Question{
    id: Integer,
    questionModules: QuestionModule[],
    answerModules: AnswerModule[]
}
```

- Datová struktura pro přenos otázky. Otázka je tvořena polem modulů tvořící zadání otázky a polem modulů odpovědí otázky.

```
Section{
    id: Integer
    idDotazniku: Integer,
    sectionName: "string",
    questions: Question[],
    state: "string" // saved, finished, new
}
```

- Datová struktura pro přenos sekce. Sekce je tvořena polem otázek. Atribut SectionName reprezentuje název sekce.

```
Questionnaire{
    id: Integer
    name: "string",
    sections: Section[],
    state: "string"
}
```

- Datová struktura pro přenos celého dotazníku. Dotazník je tvořen pole sekcí. Atribut status reprezentuje stav dotazníku.

QuestionnaireManage.php

Toto REST rozhraní je definováno metodami:

- Response createQuestionnaire(questionnaire,userId);
 - Založí nový záznam v databázi, parametrem je validní dotazník se všemi náležitostmi. Vytvořený dotazník je potenciálně publikovatelný. Tvůrcem dotazníku je označen uživatel se vstupním Id
 - Response - pokud se podaří vytvořit dotazník, je v atributu result hodnota true a v atributu Id je id aktuálně vytvořeného dotazníku. V opačném případě je hodnota result false a v atributu message je zpráva pro uživatele.
- List<QuestionnaireInfo>getQuestionnaires(userId);
 - Vrátí pole dotazníků přiřazených konkrétnímu uživateli.
- Questionnaire getQuestionnaire(idDotazniku);
 - Vrátí dotazník podle požadovaného Id
- Response updateQuestionnaire(questionnaireId, questionnaire);
 - Upraví dotazník se vstupním Id. Questionnaire obsahuje celou strukturu dotazníku. Data, která ve struktuře nejsou, budou smazány
 - Upravit lze pouze dotazník, pokud nebyl publikován
 - Response - pokud se podaří vytvořit dotazník, je v atributu result hodnota true a v atributu Id je id aktuálně vytvořeného dotazníku. V opačném případě je hodnota result false a v atributu message je zpráva pro uživatele.
- Response invalidateQuestionnaire(questionnaireId);
 - Nastaví dotazníku požadovaného id příznak zneplatněný
- QuestionnaireduplicateQuestionnaire(questionnaireId);

- Metoda vrací kopii dotazníku s požadovaným Id
- `Response publishQuestionnaire(questionnaireId);`
 - nastaví dotazníku příznak publikovaný
- `Response deleteQuestionnaire(questionnaireId);`
 - Smaže dotazník

QuestionnaireUser.php

Toto REST rozhraní je definováno metodami:

- `List<QuestionnaireInfo>getUserAssignedQuestionnaire(userId);`
 - vrátí pole dostupných dotazníků uživatele
- `QuestionnairegetQuestionnaire(questionnaireId,userId);`
 - vrátí data pro dotazovaný dotazník včetně případných odpovědí uživatele
- `Response saveSection(questionnaireId, Section, isFinished, userId);`
 - uloží vyplněnou sekci dotazníku konkrétního uživatele. Zároveň je možné nastavit této sekci příznak hotovo.
- `CodeResponse runCode(Question);`
 - metoda slouží ke zpracování kódu
 - vrací data, která se liší typem – JavaScript kód, který se spustí na straně klienta nebo výsledek poslaného kódu

QuestionnaireExport.php

Toto REST rozhraní je definováno metodami:

- `QuestionnaireExportDataexportData(questionnaireId);`
 - Vrací data ke konkrétnímu dotazníku vhodná pro export