

# KIV/ZIM – CVIČENÍ 2 – BLOGOVACÍ SYSTÉMY

Verze 10/2013 PB

*Povídání: Intro o blogování, bloggerech a blogovacích nástrojích/službách*

**LAB: Najděte definici blogu/blogování** (proč, co a jak umožňuje) a **dostupné bloggery** (jak software k instalaci tak služby s registrací). Popište zjištěné na vhodné wiki stránce.

*Povídání: Základní věci o struktuře blogu*

- Typy obsahu – stránky, příspěvky, média, odkazy
- Strukturování obsahu – kategorie, štítky, kalendář

**LAB: K čemu všemu se blogy používají** – každý si vyberte jednu technickou oblast (např. fotografování, vývoj/administrace OS Solaris, programování v Pythonu, ...) a najděte na webu aspoň 2 různé blogy na toto téma; bude dobré, když jeden bude "soukromý" a jeden "firemní" tj. pod hlavičkou nějaké organizace.

- Kdo blogy píše? Jakou jazykovou a stylistickou úroveň má?
- Jaká je četnost příspěvků? Jaká je návštěvnost (podle komentářů, odkazů, ohlasů)?
- Je obsah blogu nějak strukturován? Jakými způsoby? Dá se prohledávat?
- Dají se nějak najít nejzajímavější příspěvky?
- Je blog propojen s jinými? Je napojen na další systémy (wiki, fóra, záložkové weby, ...)?
- Čím daný blog přispěl k obohacení vašich znalostí? Jak toho dosáhl?
- Kdybyste psali příspěvky na podobné téma, co byste dělali jinak a proč?

Napište krátký příspěvek o tom, jaké informace jste zjistili vč. odkazů na analyzované blogy, a přidejte krátké osobní zhodnocení jejich užitečnosti.

**LAB: Zjistěte si základní informace o následujících pojmech:**

- Trackback, pingback – co to je, k čemu dobré, jak se používá
- Vyhledávání v blozích – nástroje, v čem je specifické
- Syndikace obsahu – co to je, k čemu je to užitečné, jak se provádí
- Důvěryhodnost blogů – jak je vnímána a hodnocena, na čem závisí, odkazy na zdroje
- Blogroll – co to je, příklady použití
- Identita přispěvatelů, avatary, globální ID pro přihlašování – co to je, jak funguje
- Komentářový spam – co je, jak vypadá, jak se s ním bojuje
- Atom, RSS – co to je, k čemu je to dobré v souvislosti s blogy, klientské nástroje