

# Semestrální práce: Mapa vztahů mezi OSS licencemi

Homolka Jakub, Vandlíček Jan, Suchý Martin

18. ledna 2024

## Zásady pro vypracování

1. Provést identifikaci cílových skupin zabývajících se OSS licencemi a detailní rozbor jejich potřeb.
2. Navrhnout informační architekturu pro podporu při vývoji softwaru.
3. Vytvoření navržené architektury ve vybrané podobě.
4. Zhodnotit výsledek své práce.

## 1 Popis OSS licencí

OSS (Open Source Software) licences, česky "licence pro otevřený software," jsou právní dohody, které určují, jak může být software používán, modifikován a distribuován. Udělují uživatelům oprávnění a práva k použití nebo změně účelu kódu pro nové aplikace nebo k zahrnutí kódu do jiných projektů. Tyto licence jsou navrženy tak, aby podporovaly otevřenost a sdílení zdrojového kódu mezi uživateli.

V závislosti na typu licence s otevřeným zdrojovým kódem vám může být dokonce umožněno upravit původní zdrojový kód tak, aby byl přizpůsoben vašim potřebám, nebo opravit jakékoli zjištěné problémy. Licence určí, zda je to možné a za jakých podmínek. Můžete být například požádáni o zveřejnění jakýchkoli úprav.

### 1.1 Permisivní licence

Tyto licence jsou velmi volné a umožňují široké využití software. Uživatelé mohou modifikovat zdrojový kód, distribuovat své vlastní verze a dokonce i včlenit software do svých vlastních projektů, aniž by museli zveřejnit svůj zdrojový kód.

#### 1.1.1 Apache licence

Apache Licence poskytuje uživatelům rozsáhlé svobody v používání, kopírování, modifikaci a distribuci softwaru, zatímco zachovává autorská práva a vyžaduje explicitní uznání autorských práv. Jednou z klíčových vlastností je dokumentace všech změn v kódu i původního autorského práva. Apache Licence také umožňuje použití patentovaných vynálezů obsažených v software pro jeho vývoj a distribuci, čímž poskytuje ochranu proti patentovým sporům.

### 1.1.2 MIT licence

MIT Licence je jedna z nejpoužívanějších a nejjednodušších OSS licencí. Umožňuje téměř neomezené použití, kopírování, modifikaci a distribuci softwaru, přičemž jediným hlavním požadavkem je uznání autorských práv a upozornění na licenci v kopírovaném software. Tato licence je velmi oblíbená v open-source komunitě a často se používá pro knihovny, frameworky a další softwarové komponenty. Její jednoduchost a volnost umožňují snadnou integraci do proprietárních projektů.

### 1.1.3 BSD licence

BSD Licence je podobná MIT licenci, ale s několika dalšími omezeními. Specificky, 3-klauzulová verze BSD licence zahrnuje dodatečnou podmínku, která zakazuje využívání jména projektu nebo přispěvatelů pro propagaci odvozených produktů bez předchozího písemného souhlasu. Tato licence je obvykle používána pro projekty, které preferují minimální omezení, ale zároveň chtějí chránit své jméno před spojením s odvozenými produkty.

## 1.2 Restriktivní (copyleft) licence

Tyto licence kladou více omezení na použití softwaru. Pokud někdo modifikuje software nebo vytvoří odvozené dílo, může být povinnost sdílet tyto změny pod stejnou licenci, což vede k udržení otevřenosti.

### 1.2.1 GPL licence

GNU General Public License je jednou z nejznámějších a nejpoužívanějších open-source licencí. Hlavní charakteristikou GPL je, že když se software distribuuje, musí být jeho zdrojový kód k dispozici pod stejnou licenci. To znamená, že všechny odvozené práce musí být také dostupné pod GPL. Toto je často označováno jako "copyleft" přístup. GPL licence podporuje svobodu softwaru tím, že zajistí, že software i jeho odvozené práce zůstanou svobodné.

### 1.2.2 AGPL licence

Affero GPL přidává pouze jednu klauzuli, ale důležitou pro některý software. Protože licence GPL se spouští pouze při distribuci softwaru, existuje mezera pro software, který je zpřístupněn pouze přes síť, tj. není výslovně „distribován“. Licence AGPL uzavírá tuto mezeru tím, že obsahuje klauzuli o interakci se vzdálenou sítí, která spouští licenci GPL pro jakýkoli software používaný v síti.

### 1.2.3 LGPL licence

Lesser GPL je odvozenina GPL, která je méně restriktivní. Zatímco GPL vyžaduje, aby všechny odvozené práce byly distribuovány pod GPL, LGPL to vyžaduje pouze pro samotný LGPL software a jeho přímé modifikace. To umožňuje LGPL knihovnám být integrovány do proprietárního softwaru bez nutnosti uvolnění celého softwaru pod GPL. Tato licence je vhodná pro knihovny a další komponenty, které chtějí být široce použitelné i v proprietárním softwaru.

### 1.2.4 EPL licence

Eclipse Public License je open-source licence specificky navržená pro Eclipse Foundation. Je to komerčně přívětivá licence, která umožňuje redistribuci odvozených prací pod různými licencemi, včetně proprietárních. EPL vyžaduje, aby byly modifikace zdrojového kódu EPL kompo-

nenty zpřístupněny komunitě, ale neaplikuje tuto podmínku na celý projekt, který tuto komponentu využívá.

### 1.2.5 MPL licence

Mozilla Public License je nejméně omezující copyleft licence vytvořená Mozillou. Je to kompromis mezi striktním copyleft přístupem GPL a permisivními licencemi jako MIT nebo BSD. MPL vyžaduje, aby byly modifikace MPL kódu zveřejněny pod MPL, ale umožňuje kombinaci s jiným, i proprietárním softwarem. MPL poskytuje flexibilitu v tom, jak může být software kombinován a distribuován, což je užitečné pro projekty, které chtějí podporovat open-source, ale zároveň umožňují širší použití jejich kódu.

## 1.3 Oprávnění OSS licencí

### 1. Komerční použití

Licencovaný materiál a deriváty mohou být použity pro komerční účely.

### 2. Distribuce

Licencovaný materiál může být distribuován.

### 3. Modifikace

Licencovaný materiál může být upraven.

### 4. Použití patentu

Tato licence poskytuje výslovně udělení patentový práv od jejich vlastníků.

### 5. Soukromé použití

Licencovaný materiál lze používat a upravovat soukromě.

## 1.4 Podmínky OSS licencí

### 1. Uvádění zdrojů

Zdrojový kód musí být zpřístupněn při distribuci licencovaného materiálu.

### 2. Oznámení o licenci a autorských právech

K licencovanému materiálu musí být přiložena kopie licence a upozornění na autorská práva.

### 3. Oznámení o licenci a autorských právech pro zdroj

Kopie licence a upozornění na autorská práva musí být součástí licencovaného materiálu ve zdrojové podobě, ale není vyžadována pro binární soubory.

### 4. Oznámení o změně stavu

Změny provedené v licencovaném materiálu musí být zdokumentovány.

### 5. Využití sítě je distribuce

Uživatelé, kteří interagují s licencovaným materiálem prostřednictvím sítě, mají právo obdržet kopii zdrojového kódu, který byl použit k vytvoření daného materiálu.

## 6. Stejná licence

Při distribuci licencovaného materiálu musí být modifikace uvedeny pod stejnou licenci. V některých případech lze použít podobnou nebo související licenci.

## 7. Stejná licence (soubor)

Úpravy existujících souborů musí být vydány pod stejnou licenci při distribuci licencovaného materiálu. V některých případech lze použít podobnou nebo související licenci.

## 8. Stejná licence (knihovna)

Při distribuci licencovaného materiálu musí být modifikace uvedeny pod stejnou licenci. V některých případech lze použít podobnou nebo související licenci. Tato podmínka nemusí platit pro díla, která používají licencovaný materiál jako knihovnu.

## 1.5 Omezení OSS licencí

### 1. Odpovědnost

Licence zahrnuje omezení odpovědnosti.

### 2. Záruka

Licence výslovně uvádí, že neposkutuje žádnou záruku

### 3. Použití ochranné známky

Licence výslovně uvádí, že neuděluje práva k ochranné známce, i když licence bez takového prohlášení pravděpodobně neudělají žádná implicitní práva k ochranné známce.

## 1.6 Tabulky OSS licencí

Licence	GPL	AGPL	LGPL	EPL	MPL
<b>Oprávnění</b>					
Komerční použití	✓	✓	✓	✓	✓
Distribuce	✓	✓	✓	✓	✓
Modifikace	✓	✓	✓	✓	✓
Použití patentu	✓	✓	✓	✓	✓
Soukromé použití	✓	✓	✓	✓	✓
<b>Podmínky</b>					
Uvádění zdrojů	✓	✓	✓	✓	✓
Oznámení o licenci a autorských právech	✓	✓	✓	✓	✓
Oznámení o změně stavu	✓	✓	✓	nějaké	-
Využití sítě je distribuce	-	✓	-	-	-
Stejná licence	✓	✓	knihovna	✓	soubor
<b>Omezení</b>					
Odpovědnost	✓	✓	✓	✓	✓
Záruka	✓	✓	✓	✓	✓
Použití ochranné známky	?	?	?	?	✓

Tabulka 1: Přehled Restriktivních OSS licencí

Licence	Apache	MIT	BSD
<b>Oprávnění</b>			
Komerční použití	✓	✓	✓
Distribuce	✓	✓	✓
Modifikace	✓	✓	✓
Použití patentu	✓	-	-
Soukromé použití	✓	✓	✓
<b>Podmínky</b>			
Uvádění zdrojů	-	-	-
Oznámení o licenci a autorských právech	✓	✓	zdroj
Oznámení o změně stavu	✓	-	-
Využití sítě je distribuce	-	-	-
Stejná licence	-	-	-
<b>Omezení</b>			
Odpovědnost	✓	✓	✓
Záruka	✓	✓	✓
Použití ochranné známky	✓	-	-

Tabulka 2: Přehled Permisivních OSS licencí

## 2 Cílové skupiny zabývající se OSS licencemi

### 2.1 Vývojáři

Individuální vývojáři, kteří vyvíjejí software pro své osobní i komerční účely nebo jako příspěvek do komunity. Tyto osoby často pracují nezávisle a jejich projekty mohou být zaměřeny na konkrétní problémy nebo potřeby.

- Potřeba možnosti komerčního použití, distribuce, modifikace a soukromého použití softwaru. Preference minimálních požadavků na uvádění zdrojů a oznámení o licenci. Omezení odpovědnosti a záruky pro ochranu.

Doporučené licence:

- MIT Licence: Jednoduchá a otevřená, umožňuje široké použití a modifikaci softwaru, včetně v proprietárních aplikacích, s minimálními omezeními.
- Apache Licence: Poskytuje explicitní patentová práva a ochranu, ideální pro vývojáře, kteří hledají právní jistotu a flexibilitu v širokém použití své práce.
- GPL: Licence zajišťující, že práce i odvozená díla zůstanou open source, vhodná pro vývojáře, kteří chtějí podporovat open source komunitu a zabránit proprietárnímu využití jejich práce.

### 2.2 Podniky

Podniky využívají otevřený software pro své interní projekty, mohou software využít ke komerčním účelům, a nebo se rozhodnou využívat otevřený software jako součást své firemní strategie, přičemž mohou nejen využívat, ale i přispívat nebo dokonce vydávat open-source software projekty. Podniky často hledají flexibilní a otevřené licence.

- Potřeba komerčního použití, distribuci a modifikaci. Uvádění zdrojů a změn jsou vhodné, pokud podnik chce podpořit silnou komunitu a sdílení změn, ale může být problematická v případě, že firma nechce sdílet interní informace. Omezení odpovědnosti a záruky pro ochranu.

Doporučené licence:

- Apache Licence: Nabízí silnou patentovou ochranu a právní jistotu, což je klíčové pro podniky, které chtějí integrovat open source software do svých produktů nebo služeb bez obav z patentových sporů.
- MIT Licence: Její jednoduchost a minimální omezení jsou ideální pro podniky, které hledají flexibilitu při používání, modifikaci a redistribuci softwaru, včetně začlenění do proprietárních produktů.
- LGPL: Umožňuje podnikům využívat open source komponenty v proprietárních produktech, zatímco zajišťuje, že samotné komponenty zůstanou open source, což je užitečné pro vyvážení mezi sdílením a uchováváním firemních tajemství.

## 2.3 Akademické a vědecké komunity

Tato skupina zahrnuje výzkumníky, akademiky a další profesionály, kteří sdílí své nápady, přispívají k vývoji, využívají otevřený software pro své výzkumné nebo vzdělávací projekty a sdílejí své znalosti v rámci jednotlivých komunit, které se formují kolem konkrétních projektů.

- Modifikace, distribuce jsou klíčové pro sdílení a spolupráci. Soukromé použití pro výzkumné účely. Uvádění zdrojů a změně stavu o licenci jsou lepší pro akademické účely. Omezení odpovědnosti a záruky pro ochranu.

Doporučené licence:

- Apache Licence: Poskytuje patentovou ochranu a právní jistotu, což je užitečné pro akademické a vědecké komunity, které mohou potřebovat integrovat open source software do svých výzkumných projektů bez obav z právních komplikací.
- GPL: Podporuje sdílení a kolaborativní rozvoj softwaru, což je atraktivní pro akademické a vědecké komunity, které chtějí, aby jejich práce byla volně dostupná a aby odvozené dílo zůstalo open source.
- BSD Licence: Je jednoduchá a má minimální omezení, což je ideální pro akademické a vědecké projekty, které hledají široké možnosti použití a distribuce softwaru bez komplikovaných licenčních podmínek. Tato licence umožňuje snadnou integraci do komerčních i nekomerčních aplikací.

## 2.4 Nekomerční organizace

Nekomerční organizace, jako jsou neziskové a charitativní instituce, využívají otevřený software pro dosažení svých cílů díky jeho cenové dostupnosti a přizpůsobitelnosti. Tyto organizace často pracují s omezenými rozpočty, a proto jsou open-source nástroje ideálním řešením, které jim umožňuje efektivně a flexibilně nasazovat technologie pro širokou škálu účelů, od vzdělávacích programů až po humanitární projekty.

- Komerční použití není důležité, ale modifikace, distribuce a soukromé použití ano. Omezení odpovědnosti a záruky pro ochranu.

Doporučené licence:

- GPL: Tato copyleft licence je vhodná pro nekomerční organizace, které chtějí podporovat open source komunitu a zajistit, aby jakákoliv odvozená díla zůstala také open source. GPL podporuje transparentnost a kolaboraci, což je v souladu s hodnotami mnoha nekomerčních organizací.
- Apache Licence: Poskytuje právní jistotu, zejména v oblasti patentů, což je důležité pro nekomerční organizace, které se mohou podílet na vývoji softwaru. Licence je otevřená a flexibilní, což umožňuje široké použití a přizpůsobení softwaru bez složitých licenčních podmínek.
- MIT Licence: Díky své jednoduchosti a minimálním omezením je MIT licence ideální pro nekomerční organizace, které hledají snadný způsob sdílení a použití softwaru. MIT licence umožňuje nekomerčním organizacím používat, modifikovat a redistribuovat software bez obav z právních komplikací.

## 2.5 Státní a Veřejné instituce

Různé státní instituce, včetně vládních agentur, městských správ, veřejných škol, zdravotnických zařízení a bezpečnostních složek, mohou využívat open-source software pro řízení interních operací, poskytování veřejných služeb a zlepšení transparentnosti a efektivity.

- Důležité jsou modifikace, distribuce, komerční a soukromé použití pro poskytování služeb a vzdělání. Omezení odpovědnosti a záruky pro ochranu.

Doporučené licence:

- Apache Licence: Tato licence je přívětivá k státním institucím, protože nabízí jasné právní ustanovení týkající se patentů a ochrany před patentovými spory. Licence je dostatečně flexibilní, aby umožňovala široké použití a integraci softwaru.
- GPL: GPL je vhodná pro státní instituce, které chtějí podporovat open source principy a zajistit, že veškerý software a odvozená díla zůstanou volně dostupná a open source. Tato licence je v souladu s principy transparentnosti a veřejné dostupnosti, které jsou pro státní sektor klíčové.
- MIT Licence: Její jednoduchost a flexibilita jsou přínosem pro státní instituce, které hledají minimální omezení při používání, modifikaci a redistribuci softwaru. MIT licence umožňuje státním institucím snadno sdílet a využívat software bez složitých právních omezení.

## 2.6 Kompatibilita OSS licencí

Kompatibilita licencí v kontextu open-source softwaru se týká možnosti legálně kombinovat a distribuovat software, který je licencován pod různými open-source licencemi. Kompatibilita mezi různými OSS licencemi je klíčová pro vývojáře a organizace, které chtějí integrovat různé open-source komponenty do svých projektů.

Několik aspektů ovlivňuje, zda jsou dvě licence vzájemně kompatibilní:

- Copyleft vs. Non-Copyleft: Copyleft licence, jako je GPL, obvykle vyžadují, aby všechny odvozené práce byly distribuovány pod stejnou licencí. To může být v rozporu s permissivními licencemi, jako je MIT nebo Apache, které tyto požadavky nemají.

- Patentové klauzule: Některé licence explicitně zahrnují ustanovení o patentech, což může být v rozporu s licencemi, které taková ustanovení nemají.
- Požadavky na uvádění zdrojů: Licence se mohou lišit v tom, jak striktně vyžadují uvádění zdrojů a oznámení o autorských právech. Tyto rozdíly mohou ovlivnit kompatibilitu.
- Redistribuce softwaru: Některé licence mohou mít specifické požadavky týkající se způsobu, jakým může být software redistribuován.

Závěrem lze říci, že při návrhu informační architektury je vhodné zohlednit kompatibilitu mezi různými OSS licencemi. Správné pochopení kompatibility licencí je klíčové pro zajištění legálního a efektivního použití OSS licencí při vývoji softwaru.

## 2.7 Zhodnocení identifikace cílových skupin a jejich potřeb

Závěrem lze říci, že identifikace cílových skupin OSS licencí a pochopení jejich specifických potřeb je klíčovým faktorem pro úspěšný návrh informační architektury a realizaci mapy vztahů pro OSS licence, nesmíme však při návrhu zapomenout na kompatibilitu jednotlivých licencí. Každá skupina uživatelů, ať už se jedná o individuální vývojáře, skupiny vývojářů, malé a střední podniky, velké korporace, akademické a státní instituce, nebo neziskové organizace, má unikátní soubor potřeb a očekávání ohledně toho, jak mohou používat, distribuovat a modifikovat software.

Důležitým poznatkem je, že výběr OSS licence je vysoce individuální a měl by odpovídat konkrétním požadavkům a cílům daného projektu a jeho uživatelů. Zatímco některé skupiny mohou preferovat licence s větší flexibilitou a minimálními omezeními, jako je MIT nebo Apache, jiné mohou vyžadovat striktnější copyleftové licence, jako je GPL, které podporují sdílení a spolupráci ve větší míře.

Je zřejmé, že OSS licence hrají zásadní roli při vývoji softwaru u různých skupin uživatelů. Nabízejí různorodé možnosti, které lze přizpůsobit specifickým požadavkům. Díky široké škále dostupných OSS licencí mohou organizace a jednotlivci najít tu pravou rovnováhu mezi sdílením, volností používání a komerčním využitím, která nejlépe vyhovuje jejich potřebám. Výběr vhodné OSS licence tak může podstatně přispět k úspěchu projektu.

V konečném důsledku je důležité, aby si každý, kdo se rozhoduje pro použití OSS licence, byl vědom toho, že neexistuje univerzálně nejlepší licence pro všechny situace. Rozhodnutí by mělo být založeno na pečlivém zhodnocení vlastních cílů, hodnot a očekávání spojených s projektem, stejně jako na pochopení právních a obchodních důsledků dané licence. Ve světě open-source software tak lze dosáhnout největšího úspěchu prostřednictvím uvážlivého výběru a využití OSS licencí, které nejlépe odpovídají cílům jednotlivých uživatelů, skupin, podniků, či organizací.

## 3 Návrh informační architektury pro mapu OSS licencí

### 3.1 Definice cíle informační architektury

Cílem informační architektury je vytvořit jasnou a logickou strukturu pro informační systémy, jako jsou webové stránky, mobilní aplikace a online databáze, tak aby snadno předala a správně interpretovat potřebné informace cílovému uživateli. Pro naši realizaci mapy OSS licencí jsme si vybrali webovou stránku.

Definování cílů informační architektury pro mapu OSS licencí zahrnuje vytvoření strukturovaného a srozumitelného systému, který umožní uživatelům snadno navigovat a porozumět různým aspektům open-source software licencí.



Klíčové cíle takovéto informační architektury zahrnují:

- Usnadnění přístupu k informacím: Zajištění, aby byly informace o OSS licencích snadno dostupné, srozumitelné a přehledné pro různé typy uživatelů, včetně vývojářů, projektových manažerů, právníků a vzdělávacích institucí.
- Zjednodušení porozumění licencím: Vysvětlení klíčových charakteristik, podmínek, oprávnění a omezení jednotlivých OSS licencí, aby uživatelé mohli snadno porozumět, jak mohou být různé licence použity.
- Podpora informovaného rozhodování: Umožnění uživatelům učinit informovaná rozhodnutí o tom, které licence jsou nejvhodnější pro jejich specifické potřeby a projekty, na základě přesných informací.
- Komparace a kompatibilita licencí: Poskytnutí srovnání mezi různými OSS licencemi a informace o jejich kompatibilitě, aby uživatelé mohli lépe pochopit, jak kombinovat softwarové komponenty licencované pod různými licencemi.

## 3.2 Kategorizace a strukturování obsahu

Kategorizace a strukturování obsahu pro informační architekturu mapy OSS licencí zahrnují vytvoření logického a srozumitelného uspořádání informací o různých open-source software licencích. Cílem je usnadnit uživatelům orientaci v široké škále dostupných licencí a pomoci jim pochopit klíčové charakteristiky a rozdíly mezi nimi.

Hlavní kategorie licencí:

- Copyleft Licence: GPL, AGPL, LGPL, EPL, MPL.
- Permissivní Licence: MIT, Apache, BSD.

Charakteristiky jednotlivých licencí:

- Název Licence
- Klíčové Vlastnosti: Podmínky, oprávnění, omezení.
- Přehled: Stručný popis licence.
- Kompatibilita: Informace o tom, jak lze danou licenci kombinovat s jinými OSS licencemi.

Porovnání licencí:

- Tabulky: Porovnání klíčových vlastností a podmínek různých licencí vedle sebe.

Zdroje a další čtení:

- Odkazy na oficiální texty licencí: Přímé odkazy na úplné texty jednotlivých licencí.

### 3.3 Návrh navigace a vyhledávání

Návrh navigace a vyhledávání pro naši informační architekturu je důležitý pro usnadnění přístupu uživatelů k informacím o různých open-source software licencích.

Zde je návrh pro navigaci a vyhledávání:

Hlavní menu:

- Stručný popis: Popis dané stránky, k čemu slouží, co se v ní můžeme dozvědět, uvítání návštěvníka.
- Horní navigační panel: Prokliky na vedlejší stránky webové stránky.
- Rozdělení licencí: Proklik na permissivní nebo restriktivní OSS licence.

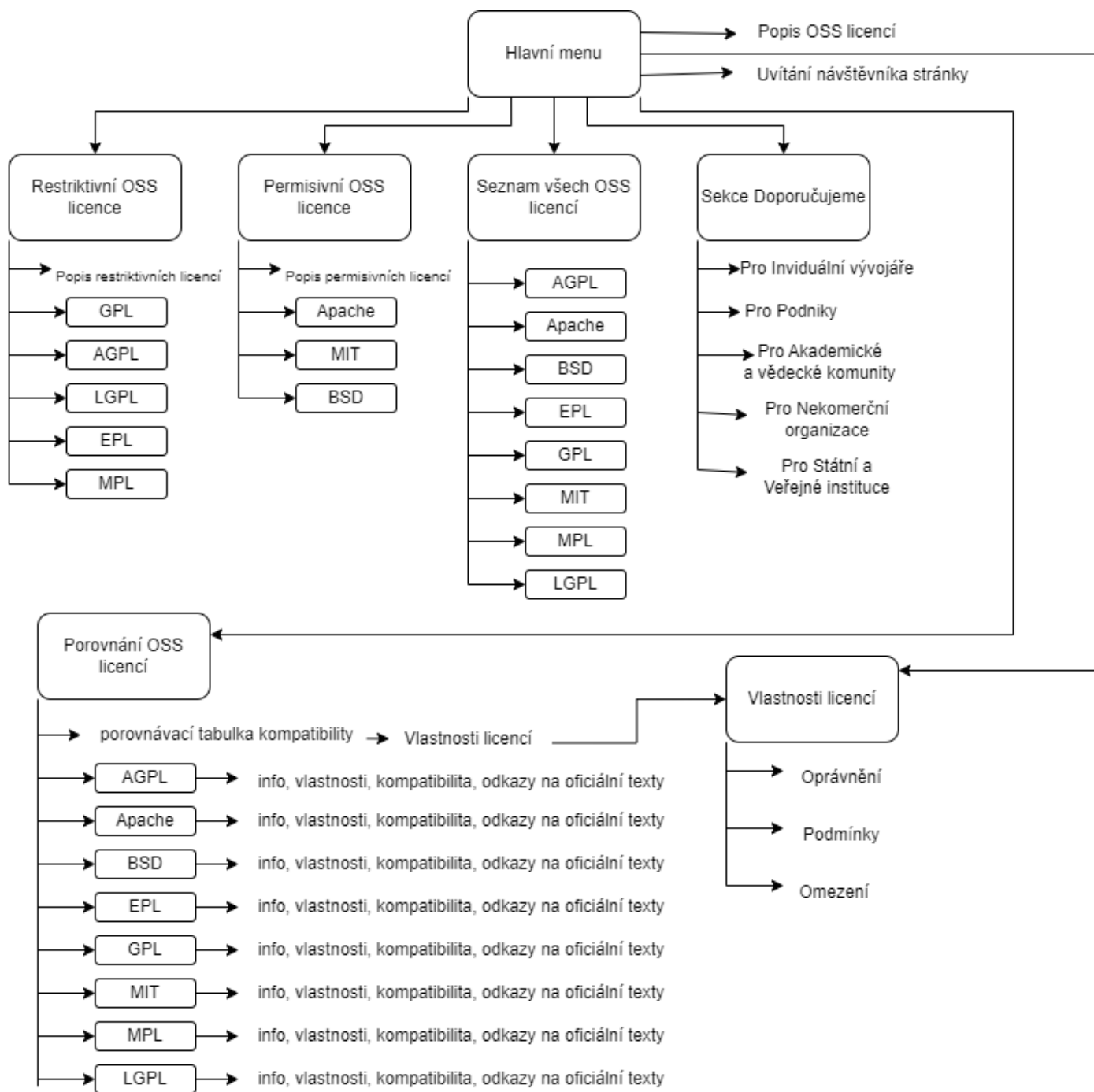
Horní navigační panel:

- Přehled licencí: Seznam všech licencí.
- Porovnání licencí: Tabulka porovnávající vlastností různých licencí.
- Permissivní licence: Seznam permissivních licencí a stručný popis co jsou permissivní OSS licence.
- Restriktivní licence: Seznam restriktivních licencí a stručný popis co jsou restriktivní OSS licence.
- Doporučujeme: Doporučené licence pro různé cílové skupiny.
- Vlastnosti: Popis jednotlivých vlastností licencí (omezení, podmínky, oprávnění)

Vyhledávací funkce:

- Vyhledávací lišta: Umožněte uživatelům vyhledávat specifická slova.

### 3.4 Grafický návrh informační architektury



Obrázek 1: Grafický návrh informační architektury

## 4 Vytvoření navržené architektury

Při tvorbě webové stránky mapy OSS licencí jsme se rozhodli využít nástroj Google Sites.

### 4.1 Google Sites

Google Sites je intuitivní a snadno použitelný nástroj pro tvorbu webových stránek, který umožňuje rychlé a efektivní vytváření webových stránek bez nutnosti pokročilých technických znalostí. Nabízí širokou škálu šablon a možností přizpůsobení, což umožňuje uživatelům vytvořit profesionálně vypadající web odpovídající jejich potřebám.

### 4.2 Průběh tvorby

- Vytvoření Nového Projektu v Google Sites: Založili jsme nový projekt a vybrali základní šablonu, která nejlépe odpovídala našim potřebám.
- Nastavení Struktury: Podle navržené informační architektury jsme vytvořili strukturu stránek. To zahrnovalo vytvoření hlavní stránky, navigační lišty, stránky se seznamem OSS licencí, podstránek všech vybraných licencí, sekce doporučujeme, porovnávací stránky, stránky s popisem vlastností, stránek s restriktivními a permisivními licencemi.
- Přidání Obsahu: Do jednotlivých sekcí a podstránek jsme postupně přidávali obsah, včetně textů a odkazů na externí zdroje. Důraz byl kladen na přehlednost a srozumitelnost informací.
- Publikace: Publikace pomocí nástroje Google Sites je velice snadná, nástroj poskytl i vlastní hostingovou doménu pro naši webovou stránku. Všechny pozdější úpravy po publikaci se snadno aktualizovaly i byly dostupné na publikované webové stránce.
- Naše webová stránka je dostupná na adrese:  
`https://sites.google.com/view/oss-licence/`

Vytvoření webové stránky mapy OSS licencí pomocí Google Sites bylo velice snadné a rychlé. Díky pečlivému plánování, detailnímu návrhu informační architektury a průběžným iterativním vylepšením se nám podařilo vytvořit uživatelsky přívětivý a informativní online zdroj, který pomáhá uživatelům porozumět věcem ve složitém světě OSS licencí.

## 5 Závěr

Závěrem naší seminární práce, v níž jsme v týmu spolupracovali na vytvoření Mapy OSS licencí, můžeme konstatovat, že projekt byl úspěšný a splnil stanovené cíle.

Úspěšně jsme identifikovali klíčové cílové skupiny, které se zabývají OSS licencemi. Detailně jsme analyzovali jejich specifické potřeby a požadavky na OSS licencování

Vytvořili jsme intuitivní informační architekturu, která efektivně podporuje uživatele při vývoji softwaru s OSS licencemi.

Implementace informační architektury byla provedena pomocí no-code platformy, což umožnilo rychlou a efektivní realizaci webové stránky podle navržené informační architektury.

Celkově hodnotíme práci na projektu jako velmi uspokojivou. Přestože jsme dosáhli významného úspěchu, je důležité uznat, že práce by se v mnoha ohledech mohla dále vylepšit a rozšířit. Spolupráci v týmu byla komunikativní a produktivní, což nám umožnilo dosáhnout

našich cílů a vytvořit užitečný a hodnotný nástroj pro komunitu OSS licencí. Projekt představuje příspěvek k lepšímu porozumění a navigaci v prostředí open-source licencování a poskytuje praktický zdroj pro mnoho uživatelů a vývojářů softwaru.

## Zdroje

<https://www.root.cz/specialy/licence/open-source-software/>

<https://snyk.io/learn/open-source-licenses/>

<https://blog.jetbrains.com/platform/2023/04/open-source-software-oss-licenses-explained/>

<https://www.osadl.org/Access-to-raw-data.oss-compliance-raw-data-access.0.html>

<https://www.gnu.org/licenses/>

<https://www.apache.org/licenses/>

<https://www.freebsd.org/copyright/license/>

<https://www.eclipse.org/legal/epl-2.0/>

<https://www.mozilla.org/en-US/MPL/>

<https://wiki.geant.org/display/GSD/General+information+about+OSS+licences>