

Anotace pro analýzu smluvních podmínek a skrytých reklam (AV ČR)

Tým 0x00

Plán iterace – 2

Autor: Dominik Poch

Datum: 23.3. 2022

Klíčová data

Událost	Datum
Týmová schůzka plánování iterace	20.3. 2022
Zahájení iterace	21.3. 2022
Schůzka s mentorem	24.3. 2022
Standup	28.3.2022
Konec iterace	3.4.2022

Cíle iterace

1. Návrh architektury
2. Návrh API
3. Implementace kostra produktu s minimální funkcionalitou
4. Dosažení milníku

Časový odhad při plánování iterace = 94.5 hodiny

Přehled klíčových úkolů

Úkol	Priorita	Přiřazeno komu	Pracnost (hod)
#9171 – Vytvoření frontend projektu	Urgentní	Lukáš Vlček	4
#9309 – Návrh datového modelu	Vysoká	Lukáš Vlček	4
#9310 – Analýza možností ukládání dat	Normální	Lukáš Vlček	2
#9312 – Schůzka – plánování 2. iterace	Normální		4
#9314 – Vytvoření dokumentu “Plán 2. iterace”	Normální	Dominik Poch	1

#9315 – Schůzka s Mentorem (retrospektiva 1. Iterace)	Normální		3.75
#9316 – Vytvoření dokumentu “Architektura”	Vysoká	Vojtěch Bartička	2.5
#9317 – Schůzka - standup	Normální		3.75
#9318 – Návrh API	Vysoká	Jaroslav Hrubý	2
#9319 – Implementace kostry projektu - backend	Normální	Vojtěch Bartička	
#9320 – Implementace kostry projektu - frontend	Normální	Jaroslav Hrubý	
#9321 – Implementace kostry pro testování	Normální	Jakub Schenk	
#9322 – Návrh uživatelského rozhraní - úpravy	Normální	Jaroslav Hrubý	
#9323 – Schůzka – konzultace uživatelského rozhraní	Normální		2.5
#9324 – Implementace autentizace - backend	Normální	Lukáš Vlček	5
#9325 – Implementace autentizace - frontend	Normální	Jaroslav Hrubý	
#9326 – Implementace přihlašovací obrazovky	Normální	Dominik Poch	3
#9327 – Vytvoření dokumentu “Retrospektiva 2. Iterace”	Normální	Dominik Poch	1
#9328 – Implementace správa tokenu	Normální	Jaroslav Hrubý	3
#9329 – Návrh barevné palety	Normální	Jaroslav Hrubý	1
#9330 – Návrh možnosti řešení podtagů	Normální	Dominik Poch	4
#9331 – Návrh možnosti řešení pokračujících tagů	Normální	Dominik Poch	3
#9340 – Příprava struktury projektu, nastavení DI, logování, OpenAPI, vytvoření složek a namespace	Normální	Vojtěch Bartička	1
#9341 – EntityFramework – základní kontext, příprava DI	Normální	Vojtěch Bartička	2.5
#9342 – Implementace UserService - backend	Normální	Vojtěch Bartička	1.25
#9343 – Seznámení s EntityFramework	Normální	Vojtěch Bartička	2.5
#9344 – Návrh práce s DTO	Normální	Lukáš Vlček	3
#9345 – Implementace datového modelu v EntityFrameworku - backend	Normální	Lukáš Vlček	1.5
#9346 – Vytvoření testovacího prostředí pro backend	Normální	Jakub Schenk	0.75
#9347 – Vytvoření testovacího prostředí frontend, selenium	Normální	Jakub Schenk	1
#9348 – Zjištění možnosti mockupu (hlavně entity frameworku)	Normální	Jakub Schenk	2
#9349 – Analýza možností lokalizace elementů v Reactu	Normální	Jakub Schenk	4
#9350 – Testování autentizace (frontend, backend)	Normální	Jakub Schenk	4.5

#9351 – Analýza možností podtržení/podbarvení tagovaného textu	Normální	Jakub Schenk	7
#9352 – Inicializace css, nastavení proměnných pro Bootstrap	Normální	Jaroslav Hrubý	1
#9353 – Implementace základních komponent	Normální	Jaroslav Hrubý	6
#9354 – Implementace layout stránek (login a hlavní stránka)	Normální	Jaroslav Hrubý	3
#9355 – Code review	Normální	Lukáš Vlček	4

Rozsah priorit: *nízká – normální – vysoká – urgentní*

Kritéria úspěšnosti

- Kostra produktu bude funkční a bude obsahovat všechnu potřebnou funkcionalitu