

# Platforma na správu dotazníků

---

*Tým ProblemSolvers*

*Uživatelská dokumentace  
desktopové aplikace*

Autor dokumentace: **Pavel Skala**

## 1. Úvod

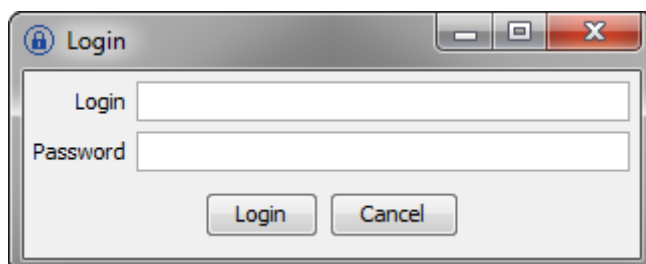
Tento dokument slouží jako uživatelská dokumentace k desktopové aplikaci v rámci projektu Platforma pro správu dotazníku. Bude zde uveden návod jak aplikaci spustit a obluhovat.

## 2. Spuštění aplikace

Aplikaci je možné spustit pomocí souboru **runSurveyManagement.bat**. Ten je zde z důvodů nutnosti nastavení kódování na UTF-8 a také je zde připraven parametr programu, který definuje adresu serveru, kde běží webová aplikace. Alternativně je možné spustit aplikaci standardně pomocí souboru **SurveyManagement.jar**, nicméně je zde možnost, že nastanou problémy s kódováním, proto je doporučena možnost první. V případě ručního spuštění je také vždy nutné zadávat adresu serveru.

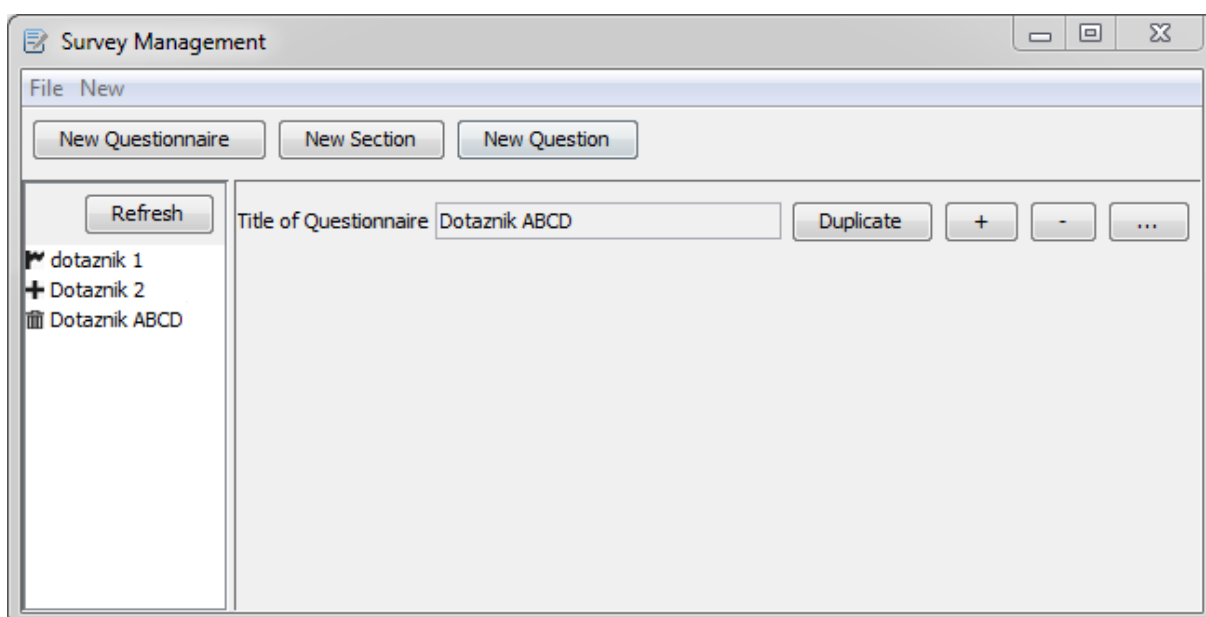
## 3. Přihlášení do aplikace

Aplikace je zabezpečena pomocí systému WebAuth, kterým je zabezpečena většina školních nástrojů. Pro přihlášení je tedy třeba zadat své ORION údaje, tedy uživatelské jméno heslo. Přihlašovací formulář je vidět na obrázku níže.



## 4. Obsluha aplikace

Po úspěšném přihlášení se spustí samotná aplikace "**Survey Management**".



## 1. Správa dotazníků

První činností, kterou bychom po prvním spuštění aplikace měli učinit, je vytvoření nového dotazníku. To je možné udělat několika způsoby:

- Stisknout tlačítko "**New Questionnaire**" v levé horní části
- Stisknout tlačítko "+" v pravé horní části
- Vybrat "**New**" - "**Questionnaire**" v horním menu

Po vybrání jedné z možností se zobrazí dialogové okno, které nás vyzve k zadání názvu dotazníku. Jakmile dialog potvrdíme, náš dotazník se zobrazí v seznamu v levé části.

Jméno dotazníku můžeme dodatečně změnit tak, že na něj v seznamu klikneme pravým tlačítkem a zvolíme možnost "**Properties**", také můžeme použít tlačítko "... " v pravé horní části. Zde také můžeme měnit stav dotazníku:

- **new** - nový dotazník, který ještě nebyl zveřejněn a je možné jej libovolně upravovat
- **published** - dotazník byl publikován a uživatelé jej již mohou vyplňovat, tento dotazník již není možné upravovat
- **invalidated** - dotazník byl zrušen a již jej nikdo nemůže vyplňovat, ale získaná data zůstávají zachována

Stav dotazníku je také znázorněn ikonou, která se nachází u jména daného dotazníku v seznamu. Symbol plus značí nový dotazník, vlajka symbolizuje publikovaný dotazník a popelnice dotazník, který byl zrušen.

Dotazník je také možné smazat i se všemi daty, které uživatelé vyplnili, což je možné učinit stiskem tlačítka "-" v pravé horní části.

Poslední možností spojenou se správou dotazníků je tlačítko "Duplicate", které umožňuje duplikovat aktuálně vybraný dotazník. To se může hodit ve chvíli, kdy potřebujeme změnit dotazník, který již byl publikován, či vytvořit dotazník, který je velmi podobný některému stávajícímu.

Při práci s dotazníky je třeba dávat pozor na to, který dotazník je aktuálně vybrán. To je vidět ve středu obrazovky v části: "**Title of Questionnaire**". Dotazník vybere tak, že na něj dvakrát poklepeme v levém seznamu.

Na konci práce je důležité dotazník uložit pomocí tlačítka "**Save**".

V kontextové nabídce dotazníku je také možnost export, která exportuje uživatelské odpovědi na otázky z daného dotazníku do Excelového souboru.

## 2. Správa sekcí

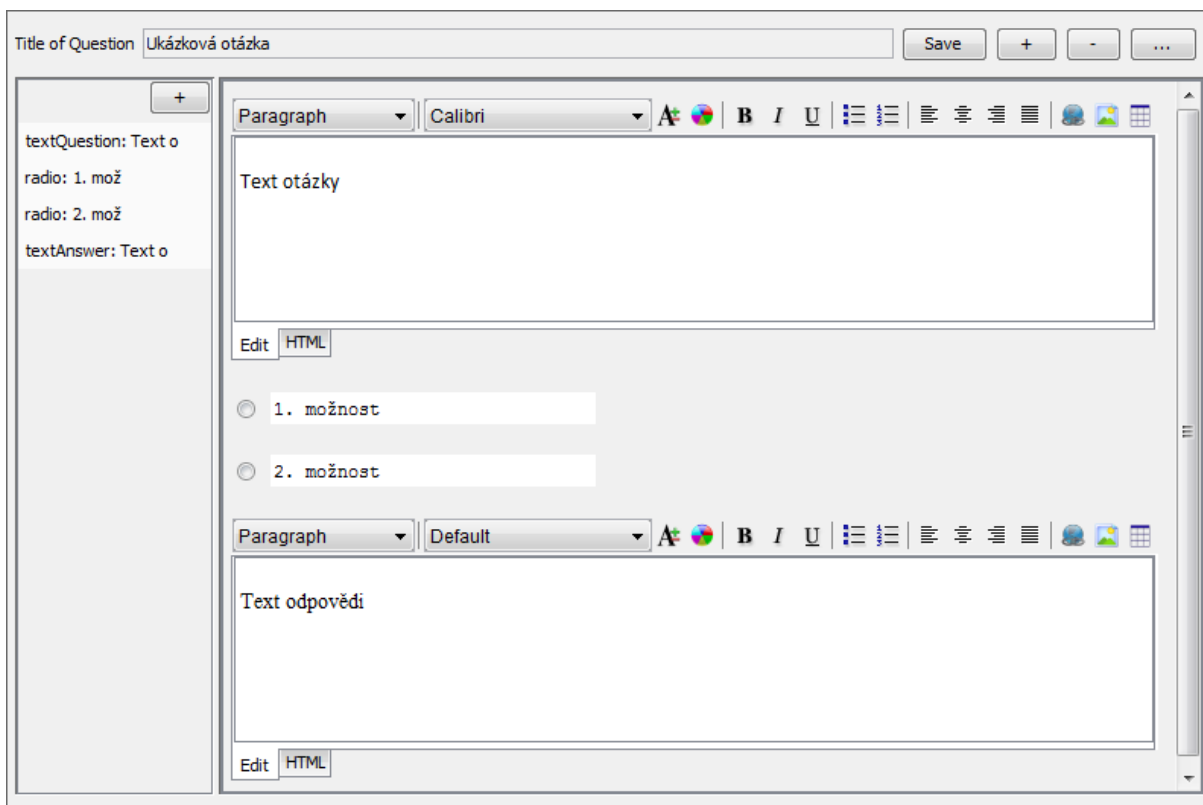
Podobně jako v případě dotazníků, můžeme pomocí tlačítka "New Section" (případně v horním menu) vytvořit novou sekci. Také je to možné učinit pomocí kliknutím pravým tlačítkem na dotazník, kde vybere danou možnost. Poté budeme vyzváni k zadání jména sekce, ale také k výběru dotazníku, do kterého má sekce patřit. Výchozí volbou je aktuálně vybraný dotazník. Po vytvoření se sekce zobrazí v levém seznamu hierarchicky pod daným dotazníkem.

Dvojklikem je možné vybrat sekci za aktuální, její název se pak zobrazí ve středu obrazovky a my ji můžeme editovat pomocí tlačítka tří teček v pravé horní části. Také přibude tlačítko "**Add**", pomocí kterého můžeme

přidat další sekci. Sekci je také možné upravovat, když na ni, stejně jako v případě dotazníku, klikneme pravým tlačítkem a zvolíme možnost "**Properties**". Sekci je pak možné smazat vyvoláním kontextové nabídky prvním tlačítkem a zvolením možnosti "**delete**".

### 3. Správa otázek

Otázky můžeme spravovat podobným způsobem jako sekce, s tím rozdílem, že z hlediska hierarchie se otázka nachází pod sekci. Můžeme tak vytvářet nové a mazat stávající otázky. Otázka však mají mnohem větší množství nastavení. Po označení otázky se zobrazí následující rozhraní.



Otázka se tvoří tak, že se jí přidávají moduly, ty mohou buď otázkové nebo moduly odpovědí. Modu můžeme vytvořit stiskem tlačítka plus v levém horním rohu, kde vybereme, zda chceme modul otázky nebo odpovědi a konkrétní druh. Z hlediska otázek jsou k dispozici: modul pro text, kam je možné zadávat běžný text, modul pro obrázek, kam je možné nahrát obrázek, který bude u otázky zobrazen. Poslední možností je kód, který si uživatel může při vyplňování dotazníku zkoušet.

Pro moduly odpovědí je zde také text, kam může uživatel volně napsat odpověď, následuje "**radio**", což je přidání volitelné možnosti s jednou správnou odpovědí. Následuje "**multipleChoice**", což je stejné s tím rozdílem, že odpovědí může být více. Poslední možností je kód, který navazuje na kód v otázce a uživatel tak může psát svůj kód a poté jej spouštět.

Zobrazený kód je ve webové aplikaci po spuštění překladu kódu vložen do konstrukce:

```
using System;  
using Bridge;  
using Bridge.Html5
```

```
namespace Demo
```

```
{  
public class App  
    {  
        ---Vložený uživatelský kód  
    }  
}
```

Pro správný překlad je nutné, aby byla definovaná metoda main a poskládaný kód byl validní.

Veškeré texty mohou být různě formátovány pomocí formátovacích nástrojů dostupných nad textovým polem, což je běžné u řady internetových fór a je to vidět t na obrázku výše. Na obrázku je také vidět ukázka radio button možnosti.

V seznamu vlevo jsou vidět všechny moduly, které byly vytvořeny. Pomocí kontextové nabídky vyvolané stiskem pravého tlačítka mohou být moduly smazány.