

Space Traffic

MULTIPLAYER WEBGAME

ÚKOLY:

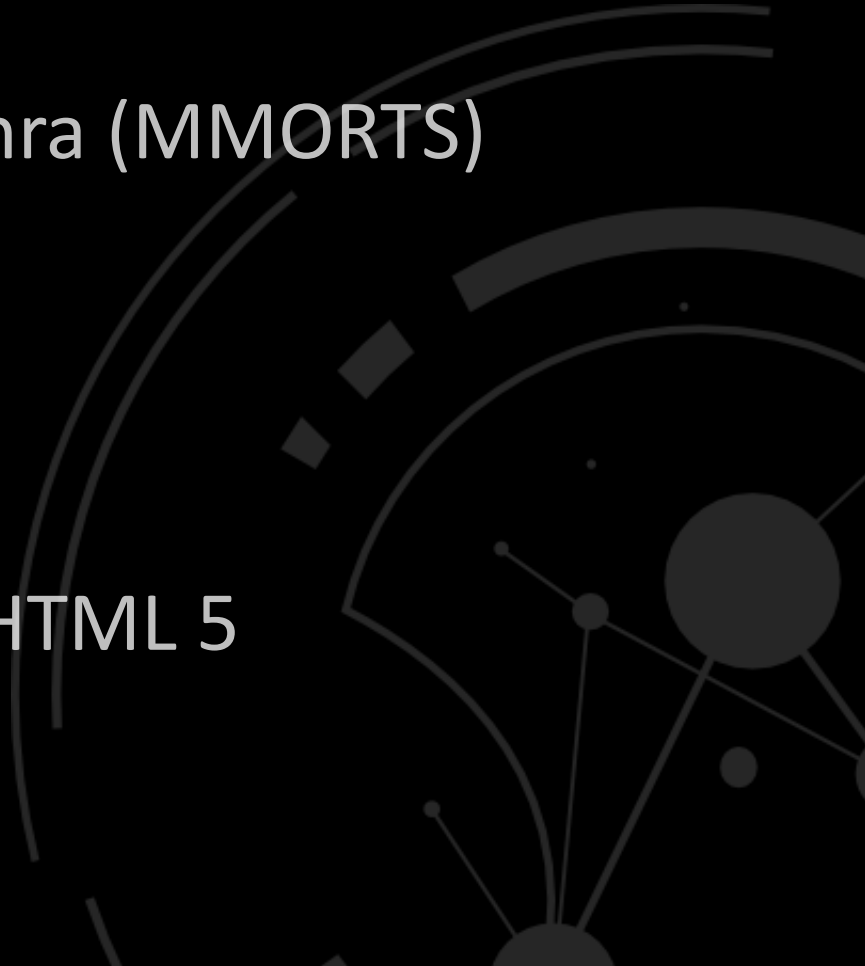
EDITORY PRO PODPORU VÝVOJE HRY

Petr VOGL

Martin ŠTĚPÁNEK

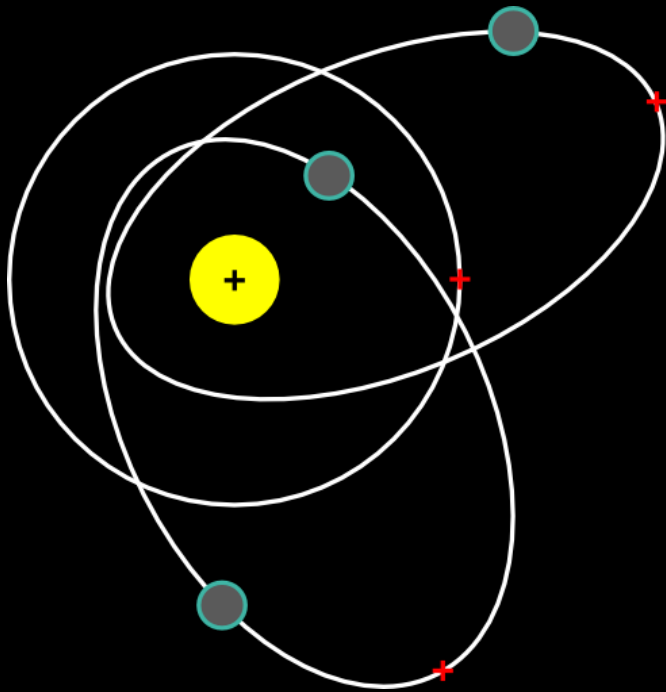
Kontakt: voglpetr@students.zcu.cz

O hře Space Traffic

- Projekt KIVu
 - Webová multiplayerová hra (MMORTS)
 - Obchodování ve vesmíru
 - Programovatelné lodě
 - C#, JavaScript
 - ASP.NET MVC 3, jQuery, HTML 5
- 

Zadání: Editor hvězdných systémů

- Editor XML souborů s popisy soustav
- Editace pomocí drag & drop



- Úprava existujících XML
- Vytvoření nových
 - Náhodná data
 - Žádná data
- Simulace pohybu

Zadání: Editor pro achievements

- Editor XML souborů s definicemi achievementů
- Ukládání stavu plnění achievementů do DB
- Prezentace seznamu achievementů v HTML



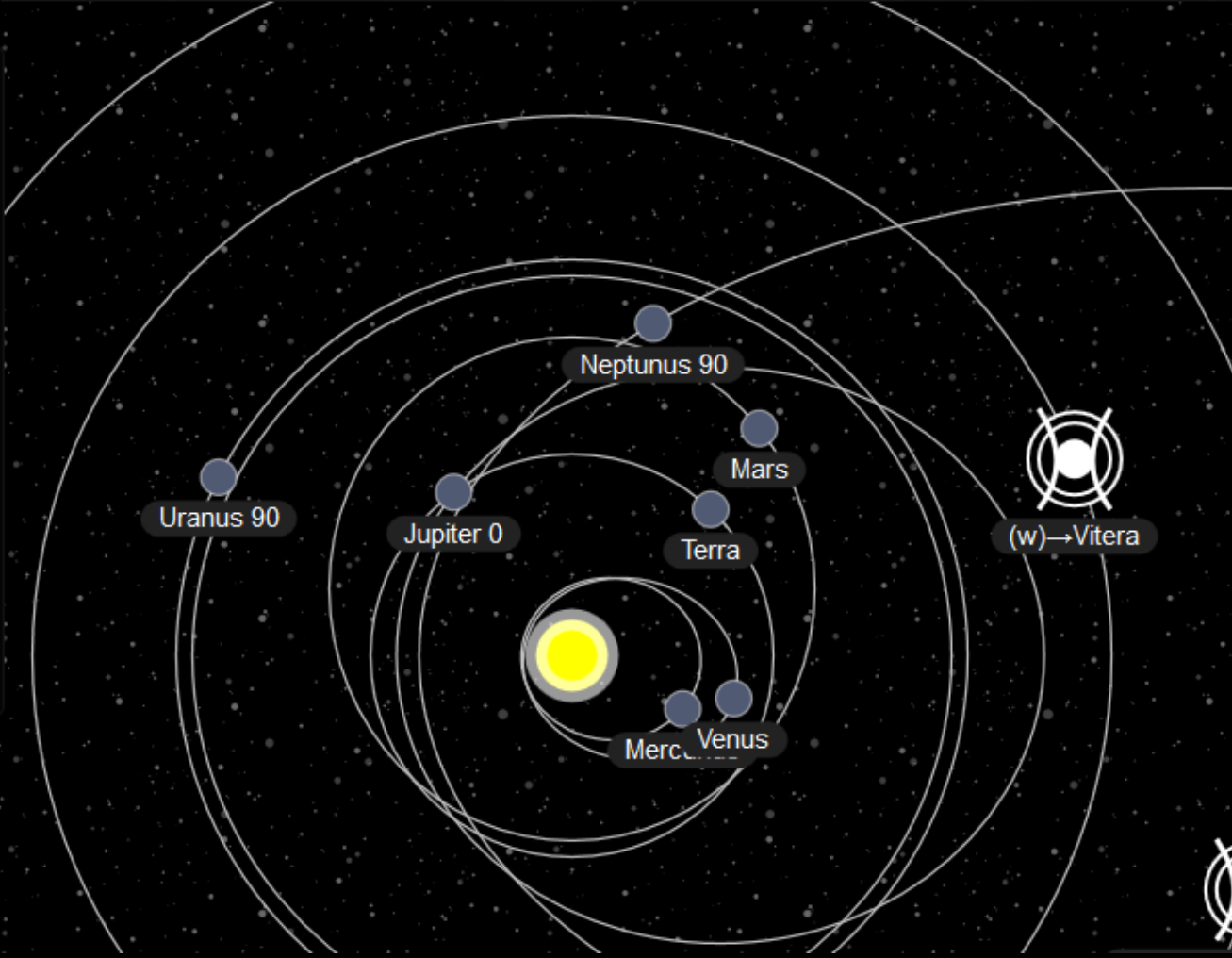
- Demonstrace fungování
 - Simulace hráče
 - Vyhodnocení stavu plnění achievementů
 - Signalizace splnění



Space Traffic

5/8 Ships	10/8 Bases	10/8 Messages	Credits 145 830
--------------	---------------	------------------	--------------------

- Events
- Ships
- Bases
- Messages
- Map
- Scoreboard
- Profile
- Help



**DĚKUJEME ZA POZORNOST
A
TĚŠÍME SE NA SPOLUPRÁCI**

voglpetr@students.kiv.zcu.cz