



# Space Traffic

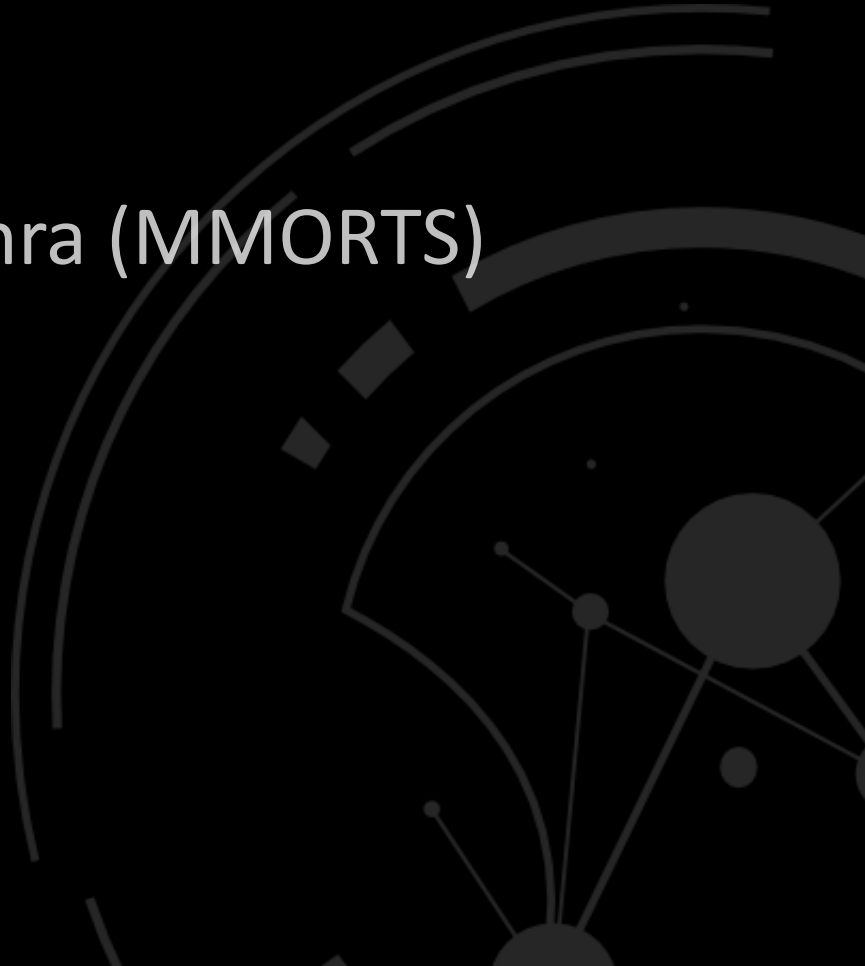
MULTIPLAYER WEBGAME

ÚKOL:  
POPISKY VESMÍRNÝCH TĚLES

Petr VOGL

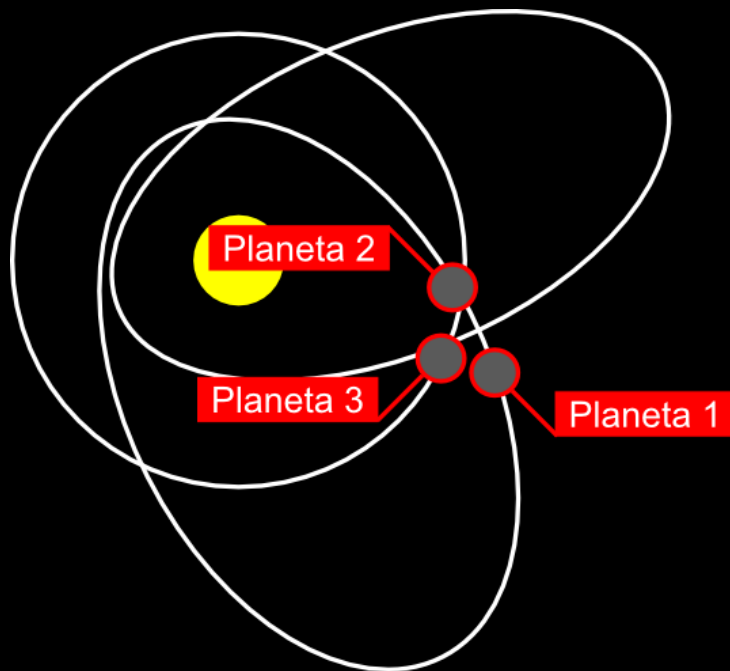
Martin ŠTĚPÁNEK

# O hře Space Traffic

- Projekt KIVu
  - Webová multiplayerová hra (MMORTS)
  - Obchodování ve vesmíru
  - Programovatelné lodě
  - C#, JavaScript
- 

# Zadání: Popisky vesmírných těles

- Vykreslit popisky planet tak, aby se navzájem nepřekrývali



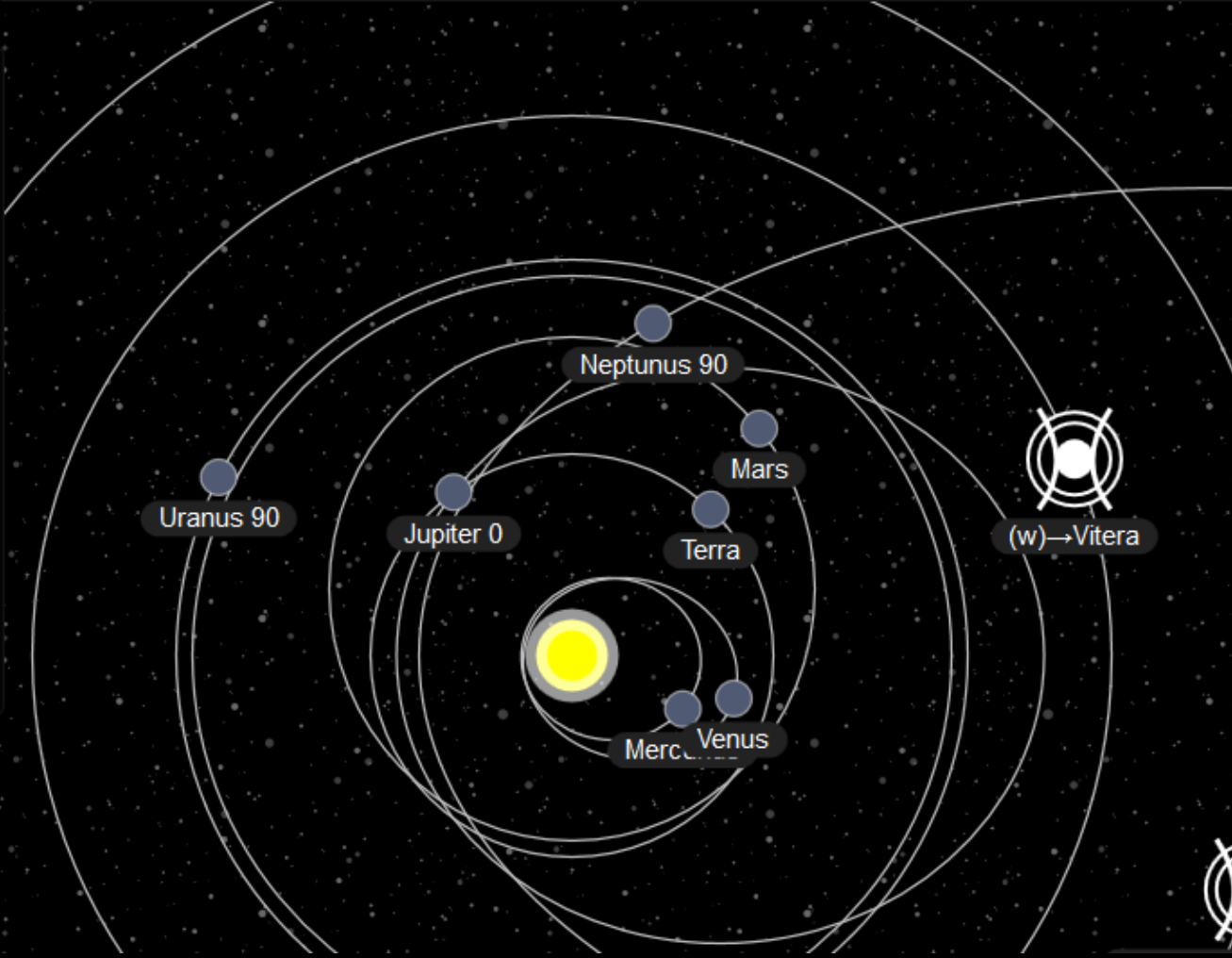
- Seznámení s aktuálním řešením
- Implementovat vlastní řešení
- Pravidelné schůzky
- JavaScript
- NET, PRJ5, BP, ...?



# Space Traffic

5/8 Ships	10/8 Bases	10/8 Messages	Credits 145 830
--------------	---------------	------------------	--------------------

- Events
- Ships
- Bases
- Messages
- Map
- Scoreboard
- Profile
- Help



**DĚKUJEME ZA POZORNOST  
A  
TĚŠÍME SE NA SPOLUPRÁCI**

[voglpetr@students.kiv.zcu.cz](mailto:voglpetr@students.kiv.zcu.cz)