

Retrospektiva 3. iterace

1) Zhodnoďte, jak jste si vedli, a identifikujte případné problémy nebo naopak silné stránky v následujících oblastech:

- a) Stav a dosavadní vývoj projektu, celkový plán, fungování týmu
 - V této iteraci jsme nabrali malé zpoždění ve vývoji aplikace, ale s tím jsme počítali, vzhledem k náročnosti programování a časové náročnosti. Nicméně celkový plán plníme a ve fungování týmu žádné problémy nejsou.
- b) Iterace (její naplánování a provedení)
 - 3. iterace proběhla dobře. Malé zpoždění se vyskytlo ve vývoji aplikace, ale s tím jsme počítali, vzhledem k obtížnosti úkolu. Kromě tohoto jsme naplánované úkoly splnili a logování časů v Redmine se také zlepšilo.
- c) Nástroje (ALM, VCS, dokumentační, modelovací, případně další)
 - S nástroji, se kterými pracujeme, problém není.
- d) Artefakty a případné jiné výstupy
 - Důležité dokumenty jsou uloženy jak na wiki tak v repozitáři.

2) Co a jak chcete v příští iteraci změnit/zlepšit?

Jako tým jsme se shodli na tom, že momentálně není nic dalšího co bychom měli změnit nebo zlepšit, kromě důsledného logování času. Tam máme stále malé nedostatky, ale naštěstí se nejedná o klíčové úkoly, ale spíš o administrativní věci.

3) Jak dopadly změny navržené na základě minulých retrospektiv?

Jediná věc, se kterou jsme měli problém v předešlé iteraci bylo logování času úkolů. V této iteraci už tento problém nenastal tolikrát, takže se zlepšujeme a začínáme si zvykat na to, že bychom měli odpracovanou činnost zaznamenat.

4) Cokoli dalšího (poučení z dosavadního průběhu, nejasnosti, potíže blokující postup projektu, náměty pro mentory, atd.)

Jako poučení bereme zmiňované logování času. Na takto malém projektu, kde jsme jako 4 spolužáci, není zásadní problém pokud nevykážeme práci hned po odpracování. V praxi bychom ale mohli mít problémy, pokud nebudeme práci vykazovat hned a vedoucí nevidí odvedenou práci.