

# Retrospektiva po třetí iteraci

## 1. Stav a dosavadní vývoj projektu, celkový plán, fungování týmu

Hlavním cílem této iterace bylo vytvoření prvotního prototypu webové aplikace. Bylo tedy potřeba dokončit návrh designu aplikace, na jehož základě bylo následně vytvořeno uživatelské rozhraní aplikace.

Dále proběhla již započatá práce na implementaci základních funkcí webové aplikace. Základní kostra aplikace byla úspěšně vytvořena a dokončena. Aplikace byla následně částečně provázána s vytvořeným uživatelským rozhraním.

Projekt se nachází ve své druhé polovině. Základní kostra aplikace byla vytvořena, může tedy dojít k doimplementování všech požadovaných funkcí. Byl schválen finální návrh designu vedením společnosti a započala tedy tvorba uživatelského rozhraní, na které bude aplikace navázána.

Tým funguje bez problémů. Všichni se včas dostavují na domluvené schůzky (interní i se zadavatelem), komunikace je na velmi dobré úrovni. Členové týmu se naučili používat nástroj Redmine a aktivně přispívají.

## 2. Iterace (její naplánování a provedení)

Naplánované činnosti proběhly včas a byly úspěšně dokončeny.

Z důvodu nadměrného (mimoprojektového) vytížení všech členů týmu na začátku iterace se práce zpočátku opět lehce pozdržely. Zdržení bylo také způsobeno komplikacemi v oblasti technologií (kombinace Reactu s Bootstrapem a Reactu s jQuery).

## 3. Nástroje (ALM, VCS, dokumentační, modelovací, případně další)

-

## 4. Artefakty a případné jiné výstupy

- retrospektiva po 3. iteraci

**5. Co a jak chcete v příští iteraci změnit/zlepšit?**

-

**6. Jak dopadly změny navržené na základě minulých retrospektiv?**

Jelikož se jedná o školní projekt, kterých mají členové týmu hned několik, není možné, aby práce na tomto projektu probíhaly konstantně. Práce na projektu zkrátka nelze zahájit ihned po započetí iterace.