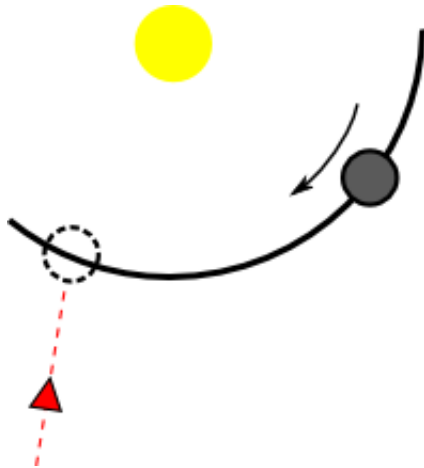


Nalezení místa střetu dvou těles



Zadání: Na katedře se vytváří webová hra Space Traffic zaměřená na obchodování ve vesmíru. Vaším úkolem bude vytvořit mechanismus pro nalezení místa střetu dvou vesmírných těles tj. vesmírné lodi a planety (pouze v rovině, nikoliv v prostoru).

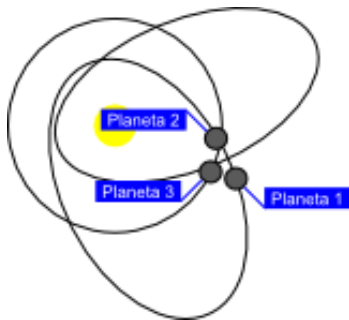
Požadavky:

1. Dodržovat pravidelné schůzky s vedoucími projektu
2. Seznámit se se základní prací se subversion
3. Implementovat mechanismus hledání střetu dvou těles
4. Implementace v jazyce C# (v tomto případě není žádný rozdíl od Javy)

Bonus: V případě dalšího zájmu lze v projektu pokračovat v rámci PRJ5 a bakalářské práce.

Zadavatel: Petr Vogl, e-mail: voglpetr@students.zcu.cz

Popisky vesmírných těles



Zadání: Na katedře se vytváří webová hra Space Traffic zaměřená na obchodování ve vesmíru.

Vaším úkolem bude navrhnout a implementovat vykreslení popisky planet a lodí.

Popisky dvou (a více) těles, která se nacházejí blízko sebe, by se neměly překrývat.

Požadavky:

1. Dodržovat pravidelné schůzky s vedoucími projektu
2. Seznámit se se základní prací s verzovacím systémem subversion
3. Seznámit se s aktuální implementací vykreslení popisků
3. Implementovat vlastní mechanismus vykreslení popisků
4. Implementace v jazyce JavaScript

Bonus: V případě dalšího zájmu lze v projektu pokračovat v rámci PRJ5 a bakalářské práce.

Zadavatel: Petr Vogl, e-mail: voglpetr@students.zcu.cz