# Konvence pro psaní programů v Javě v projektu Určení zón IDP.

Dodržování konvencí níže zmíněných je základ pro psaní srozumitelných programů a bude vyžadování v celém projektu. Nebude-li možno konvenci dodržet, bude tento výjimečný případ zdokumentovaný z jakého důvodu nešlo konvenci dodržet.

1. Jak se budou nazývat třídy, proměnné a metody a jejich formát
   1. Metody, třídy a proměnné budeme pojmenovávat podle jejich významu.
   2. Metody, třídy a proměnné nebudou mít delší název než 10 znaků.
   3. Metody, třídy a proměnné budou vždy začínat velkým písmenem. Vyjma konstant, které musí být velkým písmenem.
   4. Pokud název metody, třídy a proměnné má vícero slov, budou odděleny podtržítkem.
   5. Metody, třídy a proměnné budou bez diakritiky.
   6. Každý řádek bude obsahovat maximálně jeden příkaz.
   7. Pokud bude použit cyklus, podmínka atd. a bude daný blok obsahovat pouze jeden příkaz, vždy budou použity složené závorky.

Např.

if (vek >=18){

System.out.println(“Je to dospělý člověk“);

}

1. Dokumentace a komentování kódu
   1. Před každou metodou by měl být jejich stručný popis a význam jejich parametrů a pokud metoda je návratová tak i popis její návratové hodnoty.
   2. Popis tříd a metod by měl být co nejvhodnější pro vygenerování javadocu.
   3. Pokud jde o složitější typ metody, je vhodné tyto metody doplnit o řádkové komentáře.
2. Programovací pravidla
   1. Každá proměnná třídy by měla mít takovou viditelnost, kterou nezbytně potřebuje. Např. všechny proměnné nebo metody nastavit jako public, tedy dosažitelné odkudkoliv, ale nastavit metodu jako private, ke kterým budeme přistupovat pomocí veřejných metod.
   2. Deklarovaná proměnná bude ihned inicializovaná.