

Plán třetí iterace

1. Cíle iterace

Hlavním cílem této iterace bude vytvoření prvotního prototypu webové aplikace. Bude tedy potřeba dokončit návrh designu aplikace, na jehož základě bude následně vytvořeno kompletní uživatelské rozhraní aplikace (základní podstránky).

Dále bude probíhat již započatá práce na implementaci základních funkcí webové aplikace. Základní kostra aplikace byla již úspěšně vytvořena a dokončena, může tedy dojít k doimplementování většiny požadovaných funkcí.

Aplikace bude následně provázána s vytvořeným uživatelským rozhráním, díky čemuž bude možné funkčnost aplikace názorně ukázat – vznikne první prototyp. Tento prototyp bude následně předveden zákazníkovi, jakožto první hmatatelný výstup.

2. Rizika iterace

Jako největší možné riziko je možné označit prodlevu způsobenou úpravami designu aplikace. Zákazník neměl zpočátku žádnou představu o vzhledu aplikace, může se tedy stát, že bude tato fáze pozdržena z důvodu upřesňování požadavků a změn v této oblasti.