

Vize projektu

14. 4. 2017

Rezervační systém a CMS pro co-workingové centrum Servia

Vize projektu

Verze 1.0

Historie dokumentu

Datum	Verze	Popis	Autor
14. 4. 2017	1.0		Martin Mach

Obsah

Cíle projektu	4
Klíčové benefity	4
Zainteresované osoby	4
Zákazník, zadavatel	4
Vývojový tým, zhotovitel	4
Mentor	4
Cílová skupina	4
Požadavky	5
Funkční požadavky	5
Registrace a přihlášení, rezervace	5
Prezentace akcí pro veřejnost	5
Správa služeb	5
Mimofunkční požadavky	5
Komentovaný zdrojový kód	5
Testování	5
Technická dokumentace	5
Uživatelská dokumentace	5
Zvolené technologie	6
Rizikové faktory	6
Technologie	6
Popis rizika	6
Strategie odstranění rizika	6
Použití Redmine	6
Popis rizika	6
Strategie odstranění rizika	7
Plánování projektu	7
Popis rizika	7
Strategie odstranění rizika	7

1. Cíle projektu

Cílem projektu je vytvořit webovou aplikaci, pomocí níž bude možné rezervovat prostory co-workingového centra a využívat nabízené služby. Web dále bude obsahovat přehled plánovaných akcí, přednášek a také prostor pro prezentaci jednotlivých projektů centra. Dále bude aplikace umožňovat administraci obsahu.

1.1 Klíčové benefity

- Možnost rezervace prostorů a služeb poskytovaných centrem,
- možnost prezentace centra využívajících projektů,
- poskytování informací o akcích, přednáškách a novinkách.

2. Zainteresované osoby

1.2 Zákazník, zadavatel

- Petr Háka – petr.haka@inventi.cz
- Zuzana Matajová – zuzana.matajova@inventi.cz

1.3 Vývojový tým, zhotovitel

- David Langmaier – thedejvo@gmail.com
- Martin Mach – me@martinmach.cz
- Marek Rojík – marosrojic@gmail.com
- Trần Đức Vương – tran.tony7@gmail.com

1.4 Mentor

- Ing. Petr Pícha – ppicha@kiv.zcu.cz

1.5 Cílová skupina

Cílovou skupinou jsou běžní uživatelé, kteří mají zájem o využívání prostor a služeb co-workingového centra. Primárně jsou to tak začínající startupy, společnosti bez stálých pracovních prostor a freelanceři.

3. Požadavky

1.6 Funkční požadavky

1.6.1 Registrace a přihlášení, rezervace

Uživatelům bude nabídnuta možnost registrace a přihlášení, čímž si budou moci zarezervovat požadovaný prostor v libovolný datum a čas. Systém ohlídá dostupnost prostor a zabrání tak kolizím. Formou placení bude kreditní systém.

1.6.2 Presentace akcí pro veřejnost

Nepřihlášeným návštěvníkům bude umožněno prohlížet statický obsah a akce nabízené centrem – přednášky, prezentace.

1.6.3 Správa služeb

Administrátorovi bude umožněna správa prostorů a nastavení základních údajů, jako otevírací doba, dočasně zavřené centrum apod. Rovněž bude umožněno schvalování obsahu, který takové potvrzení bude vyžadovat.

1.7 Mimofunkční požadavky

1.7.1 Komentovaný zdrojový kód

Je vyžadován komentovaný zdrojový kód tak, aby byl systém do budoucna upravitelný a udržovatelný i případnou třetí stranou či programátorem neúčastnícím se současné fáze projektu. Projekt bude předán včetně těchto zdrojových kódů a všech souborů potřebných ke kompletní správě a vytvoření nové verze aplikace.

1.7.2 Testování

Zdrojový kód aplikace bude pokryt základními testy dle zvyků (Unit testy). Vzhledem ke zvolené architektuře (REST API + klient) bude i toto API základně otestováno.

1.7.3 Technická dokumentace

Součástí předání aplikace bude i technická dokumentace, obsahující implementační detaily, diagramy tříd a databázového návrhu ERA.

1.7.4 Uživatelská dokumentace

Společně s aplikací bude dodána i stručná uživatelská dokumentace, popisující aplikaci a její použití. Tato dokumentace se bude týkat pouze administrátorské části aplikace (tj. správy

administrátorem), veřejná část aplikace, vzhledem k povaze webových stránek, uživatelskou dokumentaci nevyžaduje.

4. Zvolené technologie

- Backend – Java, Spring Boot, Hibernate, Node (Next.js)
- DBMS – PostgreSQL
- Frontend – React.js (Next.js), Bootstrap
- VCS – Git
- Redmine

Technologie byly zvoleny na základě požadavků na aplikaci od zákazníka, tj. moderní, interaktivní webová aplikace (z toho plynoucí React.js). Protože bude aplikace dále vyvíjena společností Inventi, byl zde požadavek na použití Springu a PostgreSQL. Git a Redmine byl doporučen mentorem v rámci předmětu ASWI.

5. Rizikové faktory

1.8 Technologie

1.8.1 Popis rizika

Se zvolenými technologiemi nemá většina týmu velké zkušenosti. Jeden z vývojářů má roční zkušenost se Springem, prošel také školením vývoje isomorfních aplikací v JavaScriptu. Zbytek týmu má s Reactem základní teoretické zkušenosti (vzniklé pouze zběžným studiem během analýzy projektu), se Springem znalosti v rámci předmětu KIV/PIA na ZČU.

1.8.2 Strategie odstranění rizika

Zkušenější vývojář bude dohlížet na správnost použitého přístupu tak, aby odpovídal zvyklostem a standardům používaným v daných technologiích. Bude se také věnovat code reviews v kritických částech aplikace.

1.9 Použití Redmine

1.9.1 Popis rizika

Někteří členové týmu mají zkušenosti s prací v podobných ticketovacích (resp. bug-tracking) systémech, nikoliv však konkrétně s Redmine. Je proto možné, že v některých ohledech nebude tento nástroj (minimálně ze začátku) využíván naplno či správně. Jeho použití je nicméně vyžadováno mentorem.

1.9.2 Strategie odstranění rizika

Po první iteraci, na základě mentorovy zpětné vazby, byla provedena retrospektiva tak, aby byla tato rizika a nedostatky odstraněny.

1.10 Plánování projektu

1.10.1 Popis rizika

Nikdo z členů týmu nemá větší zkušenosti s plánováním podobného projektu, i s ohledem na Redmine. Je proto možné, že při plánování projektu (nastavení iterací, odhady doby trvání jednotlivých činností) bude v prvních fázích projektu docházet k podhodnocení (či naopak nadhodnocení) jednotlivých činností, čímž může vznikat problém s nedodržením deadlinů.

1.10.2 Strategie odstranění rizika

Na základě plnění odhadů v rané části projektu budou odhady zpřesněny tak, aby lépe odpovídaly realitě.