

Dokument vize produktu

pro

Hodnotící systém pro závody v šermu

Verze 2.0

4. 4. 2017

Obsah

1	Popis projektu.....	3
1.1	Zadavatel.....	3
1.2	Cíl projektu.....	3
1.3	Stakehoaldeři	3
2	Požadavky.....	3
2.1	Mimofunkční požadavky na platformu a nástroje	3
2.2	Funkční požadavky	3
2.2.1	Správa uživatelů.....	3
2.2.2	Správa turnajů	4
2.2.3	Evidence služeb	4
2.2.4	Evidence příspěvků	4
2.2.5	Evidence tréninků	4
2.2.6	Kalendář	5
2.2.7	Evidence kurzů.....	5
2.2.8	Případná rozšíření dle rozsahu projektu	5
3	Přehled uživatelů	5
3.1	Případy užití.....	5
3.1.1	Student.....	6
3.1.2	Člen oddílu.....	6
3.1.3	Trenér.....	7
3.1.4	Admin.....	7
4	Rizika	7
5	Model nasazení.....	8

Historie úprav

Jméno	Datum	Popis	Verze
Michal Veverka	24. 3. 2017	vytvoření	1.0
Michal Veverka	4. 4. 2017	finalizace	2.0

1 Popis projektu

1.1 Zadavatel

Zadavatelem projektu je oddíl sportovního šermu Sokol Plzeň.

1.2 Cíl projektu

Oddíl sportovního šermu Sokol spolupracuje se ZČU nabízením kursů pro studenty v rámci tělocviku. V této souvislosti řeší množství dílčích procesů, které jim aktuálně zabírají neúměrné množství času. Úkolem je vytvoření webového administračního systému s cílem zefektivnění řešení dílčích administrativních procesů a úloh a zkvalitnění poskytovaných služeb.

1.3 Stakeholderi

Realizační tým:

- Klára Hlaváčová, A16N0036P, hlavac06@student.zcu.cz (vedoucí týmu)
- Miroslav Gryč, A15N0038P, gryc@students.zcu.cz
- Miroslav Marek, A14N0104P, mirmarek@students.zcu.cz
- Michal Veverka, A16N0064P, mveverka@students.zcu.cz

Zadavatel:

- Oddíl sportovního šermu Sokol Plzeň, Jan Kotalík, jan.kotalik@email.cz

Mentor:

- Ing. Petr Pícha, ppicha@kiv.zcu.cz

Uživatelé:

- Členové oddílu, účastníci kurzů

2 Požadavky

2.1 Mimofunkční požadavky na platformu a nástroje

- PHP 5.6 (Nette), MySQL, responzivita (Bootstrap), web by měl fungovat v prohlížeči Google Chrome 49 a WinXP
- na nástroje nejsou kladeny žádné nároky

2.2 Funkční požadavky

2.2.1 Správa uživatelů (priorita 1)

- registrace uživatelů - admin
- úprava uživatelů - uživatel, admin
- odstranění uživatelů - admin
- role: admin, člen oddílu, trenér, student
- možnost přidělení více rolí
- možnost přiřazení funkce rozhodčí pro členy oddílu

- nastavení kategorie dle věku (žáci, kadeti, junioři, senioři,...)
- uživatel - jméno, příjmení, pohlaví, datum narození, email, telefon, poznámka
- student - jméno, příjmení, email, zaplacen

2.2.2 Správa turnajů (priorita 4)

- vytvoření, úprava, smazání turnaje - admin, trenér
- rozesílání pozvánek na turnaj (email), opakovaná notifikace při neodpovědění
- filtrování pro výběr účastníků turnaje (věk, kategorie, pohlaví, ...)
- spolupráce s existujícími programy (nutno prozkoumat možnosti řešení)
 - zadat účastníky na web → export do programu a rozřazení → výsledky zadat ve starém programu → import na web
 - zadat účastníky na web → export do programu a rozřazení → import na web → výsledky zadat na webu → export do programu
 - pokud nebude možné nalézt funkční řešení => ruční export a import web - program
- vedení statistik, bodů a žebříčků
- rozdělení účastníků do skupin
- evidence zápasů
 - skupiny, vyřazovací část
 - kdo, výsledek
- turnaj - kde, kdy, kategorie, poznámka

2.2.3 Správa závodů (priorita 4)

- mimo oddílové závody
- vytvoření, úprava, smazání závodu - admin, trenér
- možnost pozvání členů oddílu na závod (+notifikace)
- zapsání výsledků závodu - přiřazení získaných bodů k zúčastněným členům

2.2.4 Správa služeb (priorita 4)

- přidělování služeb a úklidů, rušení
- potvrzení hotových služeb
- emailové upozornění při nesplnění služby k danému datu

2.2.5 Správa příspěvků (priorita 4)

- nastavení peněžních příspěvků pro jednotlivce, filtrování (role, věk,...)
- emailové notifikace při zpoždění platby

2.2.6 Správa tréninků (priorita 2)

- vytvoření, úprava, zrušení tréninku - trenér
- vytvoření více tréninků najednou (např. každé úterý apod.)
- přihlášení na trénink pro členy oddílu, odhlášení z tréninku pro členy oddílu
- evidence docházky na trénink - trenér
- emailová notifikace přihlášených účastníků při zrušení tréninku
- evidence - kdy, od - do
- automatické generování tréninků podle šablony
- přihlášení na jednotlivé tréninky či hromadně pomocí šablony

2.2.7 Kalendář (priorita 3)

- možnost zobrazení kalendáře nebo období mezi zadanými daty s vyznačenými akcemi, úkoly (tréninky, závody, turnaje, služby, splatnost příspěvků) pro daného uživatele

2.2.8 Správa kurzů (priorita 2)

- registrace na kurz, odhlášení z kurzu - student
- evidence docházky na kurz - vedoucí kurzu
- výpočet nároku na zápočet dle docházky
- emailová notifikace s potvrzením registrace
- evidence zaplacení kurzu
- nastavení max. kapacity

2.2.9 Případná rozšíření dle rozsahu projektu (priorita 8)

- servis, půjčovna
- evidence oprav kordů pro zbrojře

3 Priority jednotlivých částí systému

V následující tabulce jsou seřazeny jednotlivé části systému dle jejich priorit. Priority jsou číslovány od 1 (nejvyšší) do 10 (nejnižší).

Část	Priorita
Správa uživatelů	1
Správa tréninků	2
Správa kurzů	2
Kalendář	3
Správa turnajů	4
Správa závodů	4
Správa služeb	4
Správa příspěvků	4
Případná rozšíření dle rozsahu projektu	8

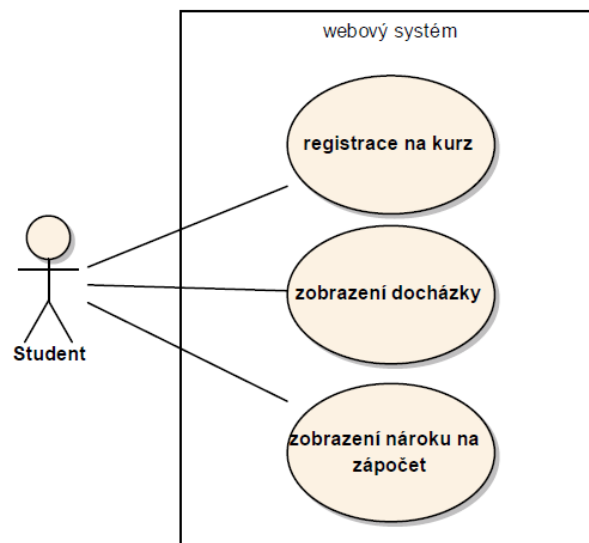
4 Přehled uživatelů

Webový systém bude užíván trenéry a členy oddílu. Trenéři budou systém využívat pro tvorbu událostí a jejich správu. Ostatní členové a studenti budou pomocí systému získávat přehled o stávajících událostech a budou mít možnost se na ně přihlásit.

4.1 Případy užití

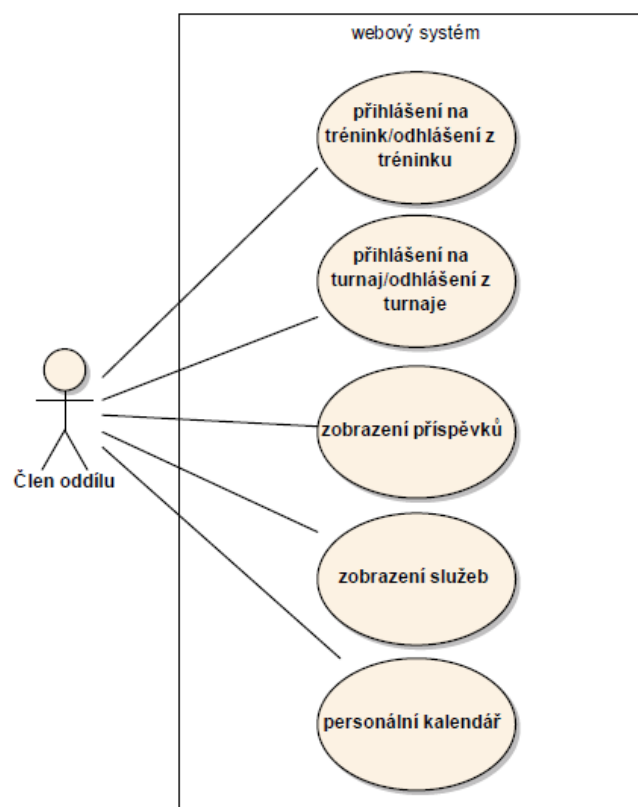
Na následujícím diagramu jsou vyobrazeny případy užití pro jednotlivé role uživatelů systému (obr. 1). Hierarchie jednotlivých rolí je následující: student | člen oddílu > trenér > admin.

4.1.1 Student



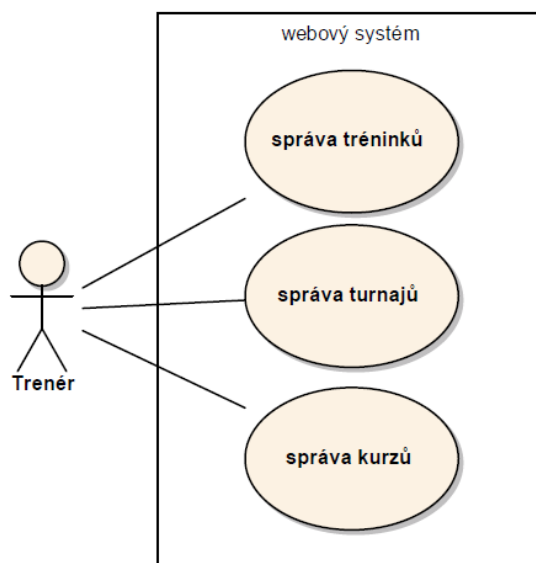
Obrázek 1: Use case diagram - student

4.1.2 Člen oddílu



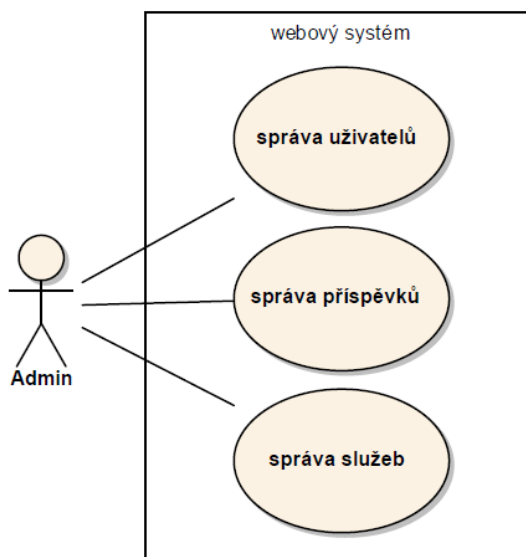
Obrázek 2: Use case diagram - člen oddílu

4.1.3 Trenér



Obrázek 3: Use case diagram - trenér

4.1.4 Admin



Obrázek 4: Use case diagram - admin

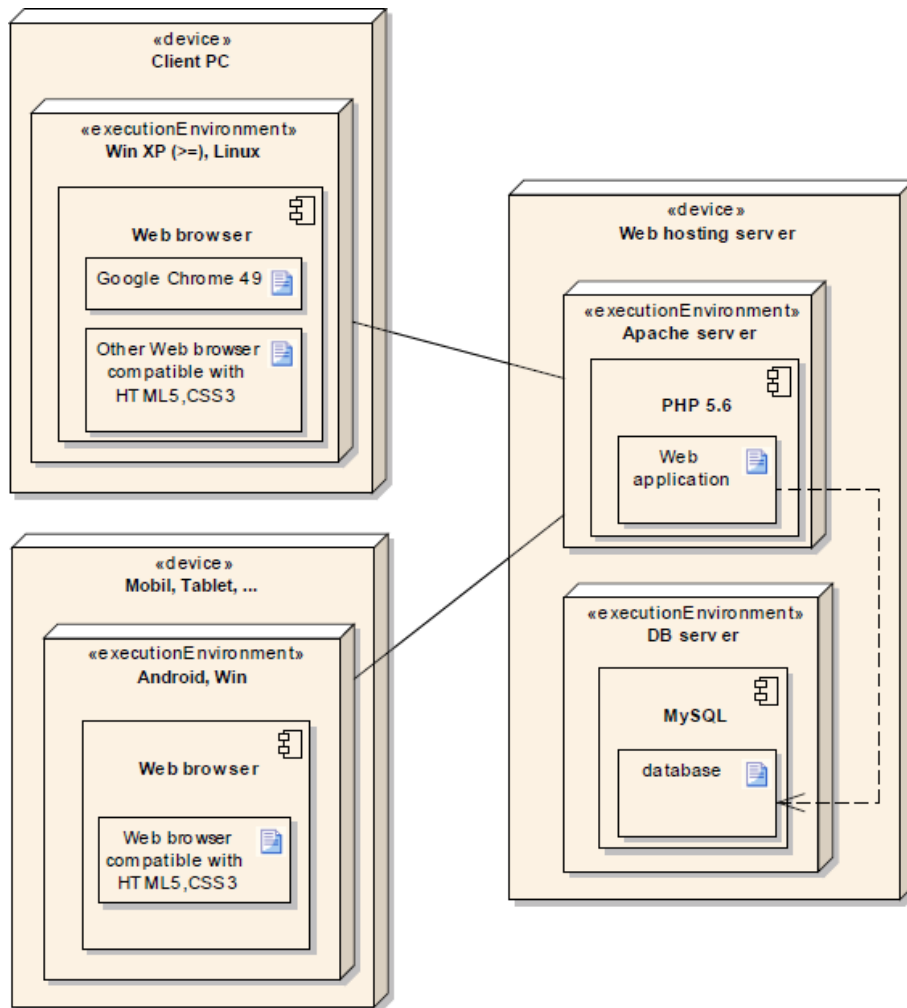
5 Rizika

Zde jsou vyjmenována hlavní rizika projektu a navržené kroky k jejich odstranění.

Riziko	Opatření
nepřívětivost a nepřehlednost uživatelského rozhraní	průběžné předvádění a konzultace uživatelského rozhraní se zákazníkem
nezvládnutí základních funkčních požadavků z důvodu velkého rozsahu projektu	určení priorit jednotlivých požadavků a postupné plnění jednotlivých tříd požadavků

6 Model nasazení

Webový systém bude po dokončení projektu nasazen na klientův webhosting. Bude používán na stolním počítači i mobilních zařízeních. Model nasazení je na následujícím obrázku (obr. 2).



Obrázek 2: Model nasazení

7 Hrubý plán projektu

V následujících sekcích je popsán hrubý plán projektu, rozvržení a náplně jednotlivých iterací a dosažení milníků. Všechny iterace jsou dvou týdnů. Předposlední a poslední iterace se může v budoucnu z důvodu zpoždění projektu posunout.

7.1 Klíčová data

Událost	Datum
Zahájení projektu	14. 3. 2017
Dosažení milníku LCO	27. 3. 2017
Dosažení milníku LCA	24. 4. 2017

Pokrytí 60% funkčnosti	1. 5. 2017
Dokončení systému (IOC)	23. 5. 2017
Ukončení projektu (REL)	30. 5. 2017

7.2 Rámcový plán iterací

Č. iterace	Cíle	Datum
1. LCO	<ul style="list-style-type: none"> sepsání požadavků projektu vytvoření Vize produktu vytvoření datového modelu příprava úložiště a komunikačních prostředků 	14. 3. - 27. 3.
2.	<ul style="list-style-type: none"> finalizace Vize produktu finalizace datového modelu vytvoření dokumentu Architektura vytvoření dokumentu Specifikace požadavků příprava nástrojů (PHPStorm, Nette, Composer, Wamp) vytvoření databáze vytvoření prototypu GUI 	28. 3. - 10. 4.
3. LCA	<ul style="list-style-type: none"> finalizace dokumentu Architektura finalizace dokumentu Specifikace požadavků finalizace návrhu GUI vytvoření kostry aplikace pokrývající 40% základní funkcionality 	11. 4. - 24. 4.
4.	<ul style="list-style-type: none"> zákazníkovy předaná aplikace pokrývající 80% základní funkcionality k otestování první verze uživatelské dokumentace 	25. 4. - 8. 5.
5. IOC	<ul style="list-style-type: none"> zákazníkovy předaná aplikace pokrývající 100% základní funkcionality k otestování 	9. 5. - 22. 5.
6. REL	<ul style="list-style-type: none"> zákazníkovy předán konečný produkt uživatelé zaškoleni, předána uživatelská příručka 	23. 5. - 30. 5.