

2. Iterace – 1. schůzka

4.4.2017 ve 13:30 proběhla 3 schůzka našeho týmu. Schůzku jsme začali rozbořením kódu stávající práce. Kuba a Milan studovali kód z bakalářské práce a zjistili, že aplikace není moc dobře napsaná a ani okomentovaná. Pouze studium zabralo už mnoho hodin a stále není úplně jasné co kód dělá. Kuba kód pomalu procházel a okomentoval ho, abych alespoň trochu věděli s čím pracujeme.

Bakalářské práce nám měly sloužit jako návody na to, jak aplikace funguje, ale lépe vyšlo projít kód a snažit se ho pochopit. Převod aplikace je tady velice žádoucí.

V další části schůzky si vzal slovo vedoucí týmu a kladl důraz na to abych průběžně logovali vykonanou práci na issue a taky upravovali procentuální dokončení úkolů. V průběhu iterace to pak totiž vypadá tak, že nikdo nic nedělá a pak se objeví logování za celý týden. To není dobrý přístup. Dále jsme řešili umístění dokumentů do repozitáře, doplnění údajů na wiki stránky projektu a pak přidělení úkolů na novou iteraci. V této iteraci budeme řešit migraci dat do databáze Wordpressu, návrh architektury aplikace a příprava na vývoj, který bude v další iteraci.

Co se týče aplikace, mluvili jsme o tom jestli použít kus kódu, který má přehrávat videa na webu a zkusit ho zakomponovat do Wordpressu. Nevím ovšem jestli to bude možné, takže se tím nebudeme moc dlouho zabývat a půjde skutečně jen o zkoušku. Když to nepůjde, nebudeme to dále rozvádět.

Na konci schůzky jsme probírali retrospektivu a napsání příslušného dokumentu. Po sepsání retrospektivy jsme schůzku ukončili.