

Space Traffic PT - bodování

	body	deadline
První část	30	31.10.2011
Návrh objektové reprezentace hvězdné soustavy (vychází z existujícího XML schematu)	2	
Implementace objektové reprezentace hvězdné soustavy	4	
Implementace načítání hvězdných soustav z XML	4	
Návrh datové reprezentace mapy galaxie	8	
Implementace objektové reprezentace mapy galaxie	8	
Implementace načítání mapy galaxie ze souboru	4	
Druhá část	50	20.12.2011
Návrh obecného algoritmu výpočtu doby letu lodi s výpočtem mezičasů (časy přiletů do jednotlivých hvězdných soustav po cestě)	8	
Implementace metody výpočtu doby letu lodi s výpočtem mezičasů	8	
Návrh rozhraní pro výpočet bodu setkání lodi s jiným tělesem se stálou trajektorií (planeta/červí díra)	8	
Implementace výpočtu bodu setkání pro jednotlivé typy trajektorií	10	
Výpočet aktuální polohy lodi v konkrétním čase, při známém výchozím a cílovém bodu a časech.	8	
Rozšíření množiny testovacích dat (na 10 různých soustav)	3	
Funkční test	5	
Dokumentace	20	20.12.2011
Analýza problému	5	
Popis řešení a jeho zhodnocení v závěru	3	
UML diagramy, popisující řešení	3	
Programátorská dokumentace v kódu v angličtině	8	
Vygenerovaný dokument programátorské dokumentace pomocí nástroje Sandcastle.	1	